

(También es un videojuego.)



Lo último en películas

de bichos es ahora

también lo último en

videojuegos.

Bichos es una trepi-



dante aventura llena de acción donde

rás en un mundo visto a saltarás, volarás y te deslizatravés de los ojos de la

hormiga Flick, que necesita tu ayuda

para luchar contra un ejército de detes-

tables bichos a través de 15 alucinantes ambientes

3D. Bichos, una epopeya



de proporciones diminutas.

Todo el PODER en tus MANOS

www.playstation-europe.com

"P" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © DISNEY/PIXAR



30 abril 1999

Edita: MC Ediciones, S.A. Paseo San Gervasio, 16-20 08022 Barcelona Tel: (93) 254 12 50 Fax: (93)254 12 53

Directora edición española: Magda Rosselló

Maguetación electronica: Maria José Soto Reverte

Arnau Marín, Javier Moncayo, Jordi Navarrete, Sonia Ortega, Mònica Peré, Carlos Robles, Zoralda de Torres.

Dirección editorial Editora: Susana Cadena Gerente: Jordi Fuertes

Publicidad Directora de ventas: Carmen Ruiz Madrid: Elena Cabrera Gobelas 15, planta baja, 28023 Madrid Tel: 91 372 87 80 Fax: 91 372 9 Fax: 91 372 95 78 Barcelona Carmen Marti P° San Gervasio 16-20, 08022 Barcelona Tel: 93 254 12 50 Fax: 93 254 12 Fax: 93 254 12 61

Publicidad de consumo Alba Hernández P° San Gervasio 16-20, 08022 Barcelona Tel: 93 254 12 50 Fax: 93 254 12 61

Suscripciones Manuel Núñez Tel: 93 254 12 58 Fax: 93 254 12 59

Redacción PlayStation Max P° San Gervasio 16-20, 08022 Barcelona Tel: 93 254 12 50 Fax: 93 254 12 Fax: 93 254 12 62 Filmación y fotomecánica MC Edicion P° San Gervasio 16-20, 08022 Barcelona

Impresión Rotographic - Giesa Tei: 93 415 07 99 Depósito Legal: B-11748 - 99 Impreso en España - Printed in Spain

Distribución Coedis, S.L. Avenida de Barcelona, 225 Molins de Rei, Barcelona Coedis Madrid: Laforja 19-21, esq. Hierro Poligono Ind. Loeches Torrejón de Ardoz, Madrid

DISTRIBUCIÓN ARGENTINA: CEDE, S.A. Sud América, 1532,1290 Buenos Aires. Tel: 301 24 64 Fax: 302 85 06 Distribución capital: AYERBE Interior D.G.P.



DISTRIBUCIÓN MÉXICO: importador exclusivo CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga nº 220 Colonia Anahuac Delegación Migue Hidalgo México D.F. Tel: 545 65 14 Estados Publicaciones CITEM D.F. Unión de Voceadores Editor responsable: Maria Elena Cardoso

Certificado de licitud de título (en trámite)

Certificado de licitud de contenido en

reproducidos de PlayStation Max son copyright de Future Publishing Limited.

reserva al título en derechos de autor

Los artículos de esta revista traducidos o Todos los derechos reservados.

derechos de autor (en trámite). Número en



(en tramite).

ODA LA VERDAD SOBRE

eep Cover Gecko

El lagarto con más clase vuelve en su última aventura.

ientras babeas por la noticia acerca de El mañana nunca muere, piensa un momento en otro agente secreto. Puede que sea verde y viscoso, pero es mucho más frescales que James Bond. Se trata de Gex, y está a punto de protagonizar su último juego, Deep Cover Gecko.

A 007 no lo pillarías bailando breakdance o practicando snowboard. ¿Qué Bond conduce tanques, hace submarinismo y tira bolas de fuego? ¿Y qué?

Gex consigue la

ayuda de var les en su Nuestro Gex también. En Deep Cover Gecko, Gex monta a lomos de camellos... ¡Y de cocodrilos!

Gex es aún más enrollado que Crash Bandicoot. Él no dejaría que su hermana pequeña le hiciera el trabajo sucio. En vez de eso, Gex tiene que salvar a la chica. Las nuevas instrucciones de Gex son encontrar a la bella agente Xtra (interpretada por la estrella de Los vigilantes de la playa Marliece Andrada), que ha sido secuestrada por su archienemigo, Rez.

Para ponerie sus verdes manos encima al malvado Rez, Gex debe abrirse paso entre 60 flamantes enemigos. No hay problema, Gex dispone de montones de disfraces para burlar a los malos. Se viste de Gex Eastwood, Gex el gladiador o Caperucito Gex.

Es un caso claro de «todo lo

hagas tú, yo lo mejoro». A Abe se le daba bien hablar, pero Gex le gana por goleada. Deep Cover Gecko incluye unas 1.000 frases e impresiones de famosos. Y la agente Xtra charla con Gex mediante videos del Gobierno. Más enrollado que James Bond, más taimado que Crash y más guapo que Abe, Deep Cover Gecko parece que está a punto para hacer de Gex una

> superestrella internacional. ¡Chist! No se lo digas a nadie. Es un secreto.

Ya hay 15.000.000 de PlayStation en uso en Europa. Si las apilaras una sobre otra, cruzarian la atmósfera, más allá de la estación espacial Mir, y se adentrarian otros 500 km. en el espacio, ¡DIANTRE!



Driver SOBRE RUEDAS

Un juego de conducción

river, de los mismos programadores que nos brindaron Destruction Derby 2, pretende ser lo más realista posible. No es un juego de carreras, sino de conducción, que tiene lugar en cuatro ciudades americanas reales; exacto: podrás ir chirriando por calles auténticas de los EE.UU., como en las pelis. Hay todo tipo de misiones que completar y acabarás envuelto en persecuciones múltiples con coches de policia. Te ofreceremos un análisis en el próximo número, así que estáte

Ese garfio va de perlas para ir por el nivel



Point Blank 2



qui no nos gustan las pistolas. Son algo ruidosas y peligrosas. Pero las pistolas de luz son toda otra historia. Sobre todo cuando las usas en juegos excelentes como Point Blank. Point Blank 2 saldrá pronto. Incorporará unas 70 pruebas de tiro y una opción para que compitan ocho jugadores. Aún no hay fecha de lanzamiento, así que ve mirando esta sección por si hay novedades.

tar Trek: Klingon Academy

Fans de Star Trek cruzad los dedos! Klingon Academy podria aparecer en breve. Esta secuela de Starfleet Academy (que era algo penoso, la verdad) será mucho mejor. Eres un aprendiz de piloto que debe entrenarse para enzarzarse en batallas con toda suerte de naves de Star Trek. Por desgracia, no incluye la opción de «operación de cirugia estética» para mejorar tu terrible aspecto de



Ha nacido una estrella

recientemente nominado para un Oscar, y ahora acaba de grabar un disco. No es precisamente un Alejandro Sanz, pero inos encantal En Alemania está listas de éxitos del país. ¿Qué ocurrirá por

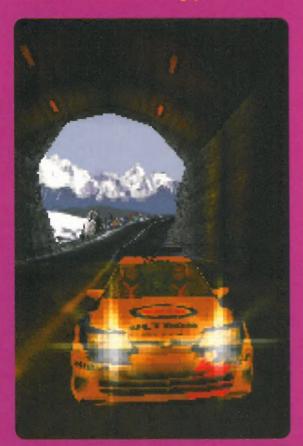


UNDO PLAYSTATION



CALENTANDO MOTORES

Ridge Racer y TOCA ya tienen secuela. Ahora Gran Turismo, V-Rally, y Motorhead les siguen la pista. Seguro que todos se clasifican para la final, pero ¿quién se llevará los laureles a casa? Lo sabremos muy pronto.



V-Rall 8 2

nfogrames ha decidido ponerse, de nuevo, manos a la obra con la intención de brindarnos el mejor juego de carreras de la historia de PlayStation.

Parece que a Colin MCRae Rally se le acaba el relnado como mejor juego de rallies para PlayStation, porque aquí llega... ¡V-Rally 2! ¿Recuerdas V-Rally, el mejor simulador de rallies para PlayStation? Fra un juego de

simulador de rallies para
PlayStation? Era un juego de
conducción muy, muy bueno y
tan realista, que chocabas cada
10 segundos. Daba la
sensación de que un pequeño

guijarro en la carretera te haría perder el control del coche. Pues bien, el papá del realismo —desbancado por *Colin MCRae*— ya tiene un sucesor digno de recuperar el trono perdido.

V-Rally 2 cuenta con un motor en 3-D completamente nuevo, que mejora la dinámica del coche, y un completo sistema de revisión de las colisiones, ¡bien hecho! Hay también algunos fantásticos efectos de luz al estilo de Gran Turismo. Son estos increibles efectos especiales los que permiten a V-Rally 2 desbancar al resto de



competidores. Los coches se ensucian, sacan chispas y los frenos se calientan. Presenta, al igual que en *TOCA 2*, conductores y copilotos animados. *V-Rally 2* tiene 20 coches oficiales. Una vez has elegido tu vehículo puedes empezar a competir, aunque a los más novatos seguro que les irá de perlas pasarse primero por la Escuela de Pollice.

Imagina que este juego fuera el doble de bueno que el V-Rally original, ¿no sería fantástico? Pronto lo sabremos. Nos vamos a Francia a jugarlo, ¡sí, somos muy afortunados! Pero tú también porque cuando volvamos te lo contaremos todo sobre esta maravilla.



Gran Turismo 2

uando Gran Turismo irrumpió en PlayStation revolucionó el mundo de los títulos de carreras. Ahora llega GT2 que ya reclama el trono sin tan siquiera haber pisado la pista. Presenta unos 400

coches, ¡400 COCHES!, totalmente detallados y más manejables que los del título original. En 672 hay un montón de circultos diferentes, incluyendo carreras de rally y carreras de deportivos. También notarás la presencia de coches europeos, como el Mini. Podrás personalizar todas las partes de los coches, desde los frenos

hasta los neumáticos.
Los desarrolladores han
anunciado que todavía
tardarán unos meses en
completar el juego. Gran
Turismo 2 podría ser el
título más realista para
PlayStation, ¡Genial!

MOTORALAD 2

otorhead era como un Wipeout sobre ruedas, un titulo de carreras rápido y frenético con montones de pistas difficiles y finales mortales. Era un buen juego, pero su continuación parece que será mucho mejor. Motorhead 2 podría calificarse como un juego de carreras de rallies y además será mucho más realista que el original porque entre otras características presenta más pistas y un montión de coches auevos.

Le Mans 24 Hours

n Le Mans 24 Hours, los conductores tienen que aprender a conducir en circuitos muy difíciles, con coches muy potentes en más de 350 pistas diferentes. Le Mans está considerado como uno de los circuitos de carreras más difíciles en la vida real. Infogrames será la compañía responsable de traerlo a PlayStation. Quizá una de las características principales es la inclusión de un modo en el que puedes correr durante 24 horas a tiempo real. Verás cômo avanza el día, cae la noche y amanece de nuevo; una característica nunca vista antes en PlayStation. Todos los coches reales de Le Mans estarán disponibles en el título de Infogrames y tendrán sus mismas características de conducción. Podrás ver perfectas reproducciones de los Porsche, Mercedes y Renault. Estará disponible a partir de mayo.



BITS • BITS • BITS



TODA LA



¡Yepa! Vuelve la monada de Crec

Qué ha hecho el barón
Dante esta vez? Pues
lo mismo de siempre,
la verdad. Ha aprisionado a
todos los Gobbos, con lo cual
Croc debe llenar de nuevo su
mochila y poner fin al reinado de terror
de Dante.

Si, nuestro cocodrilo favorito vuelve en una nueva aventura llamada Croc 2. Croc nos deleitará con más gritos de guerra mientras va pegando brincos por más niveles con nuevos vehículos y armas. El arma favorita de un cocodrilo deberían ser sus dientes, ¿no? Pues una vez más, se han ignorado sus piños mas desesperes porque además de su ataque.

vez más, se han ignorado sus piños mas no desesperes porque además de su ataque en torbellino, ahora usa patadas, bamboleos y capirotazos para cargarse a los malos a base de bien.

Con Sovro, Crash 3 y Bichos ya en la calle.

Con Spyro, Crash 3 y Bichos ya en la calle, Croc 2 tendrá que ser muy especial si quiere ser un súper ventas. Vale que Croc fue el primer plataformas

3-D, pero eso no le garantiza ninguna medalla. Era bonito, pero no había exploración y se hacía aburrido.

Las plataformas sencillas y los saltos de fe ya no bastan. ¡Queremos más! Y más significa vehículos, explosiones y níveles secretos. Claro que *Croc 2* tiene cubiertos todos estos

frentes. Ahora cuenta con su propia vagoneta para ir zumbando por ahi, una galeria de tiro que atravesar y montones de niveles ocuitos que descubrir.

Si el último pasoo de este entrañable reptil tropical logra hacernos olvidar el trasero verde del *Croc* original, seremos nosotros quienes pegaremos berridos por la calle.

MAHDATO

¿Sabías que Lara Croft fue diseñada en principio para ser un hombre? ¡Es cierto! Le afeitaron el bigote en el último momento e hicieron más atractivo al personaje. ¡Qué bien!



T'ai Fu

T'ai Fu no es Tony, el tigre de los cereales. No sonrie, y desde luego le que le procupa no es comer bien para estar fuerrrrte. De hecho, lo han acusado de mater a montones de pandas.

En T'ai Fu le ayudas a demostrar su inocencia zurrando a cualquier canalla que ose meterse en su camino. Podrás aprender cientos de movimientos en los 20 niveles de este violento beat 'em up.







Die Hard Trilogy 2

Bruce Willis tuvo que dejarse la piel en tres películas antes de que pudiéramos tener Die Hard Trilogy.
Parece ser que Bruce ya tiene demasiadas canas para un nuevo film, pero el notición es que a finales de este año saldra Die Hard Trilogy 2, así que podemos esperar mucha más acción y diversión a precio de ganga. ¡Tres juego en

uno! ¡Dos veces!

¡Yupiiiii!

CRASH 4

Has completate years? ¿Conseguiste las 100 gemas? Bueno, entonces te gustará saber que nuestro marsupial preferido está aburrido y quiere más acción. Las últimas noticias son que Crash volverá con más peripecias a finales de año, así que ¿veremos giros cuádruples, más vehículos y mundos de fábula? Pues puede que no, porque no será Naughty Dog quien desarrolle Crash 4. De manera que podría ser totalmente distinto a los otros titulos de la serie.

Asterix



los franceses son los más enrollados de Europa. No sólo ganaron la Copa del Mundo sino que fueron los creadores de uno de los mejores cómics de todos los tiempos, Asterix. Y, no sólo eso sino que, además, Asterix ha llegado a PlayStation. Se trata de un titulo de

plataformas y estrategia en el que Asterix conduce a Obelix por nueve mundos distintos. Asterix visita los Alpes, se pasea por el bosque, bucea y se enfrenta a los piratas en La ciudad Pirata. Toda una locura animada. ¿Todavia no has jugado?

ERDAD SOBRE EL MUNDO PLAYSTATION

Netscape: Playstation MRX

Pescado en la red

Joyas PlayStation de la World Wide Web



ndanzas de Abe en su flamante sigue las andanzas de Abe en su flamante sede web. No temas, aquí no hay abejas. Oddworld.com es una divertida lección de historia. Entérate del color de los calzoncillos de Abe. Impresiona a tus amigos con datos sobre Oddworld y descubre por qué los Glukkons odian a los Sligs realmente. Eso sí, deberás aprender inglés.



No dejes que la dirección te engañe. No es sólo FIFA '99, sino nada menos que tres exitazos: FIFA '99, Copa del Mundo Francia '98 y FIFA 98. Hay trucos, repeticiones geniales de goles clásicos y toda la fabulosa música de FIFA '99. O sea, que puedes conseguir los trucos mientras escuchas a Fatboy Slim. ¡A menearse todos! De nuevo, es necesario haber aprobado el examen de inglés para enterarse de todo.



Astérix

Aquí encontraras un montón de información sobre el último título de infogrames, Asterix. Desde los origenes del cómic, hasta imágenes del juego e incluso podrás escuchar la voz de los personajes (en francés, inglés o alemán, ipena!). El único problema es que las imágenes al ser animadas —;una pasada!— tardan mucho en descargarse, por lo que una visita a este web podría acabar con todos tus aborros. Aunque merece la pena ahorros. Aunque merece la pena

LOS DIEZ MÁS VENDIDOS

- 1. Gran Turismo
- 2. Colin MCRae Rally
- E. Cool Boarders 3
- 2. Crash Bandicoot 3
- **5. Wild Arms**
- 3. Soul Blade (Platinum)
- Medievil
- **3.** Spyro The Dragon
- 9. NBA Live 99

10. Moto Racer 2

(Fuente: Centro Mail)



¡Mira, si es Indiana! El arca perdida de *Tomb Raider*

Por qué no se le había ocurrido a nadie antes? Ni idea. Pero, por fin, alguien lo ha hecho. Indiana Jones se dispone a encontrar el arca perdida en PlayStation. Y tiene todos los números para ser un auténtico tesoro. Si crees que Lara es buena en arqueología, explorando y enfrentándose a un montón de

enemigos, qué nos dices de Indiana. En el cine estaba increíble. La cuestión es ¿cómo se las apañará en PlayStation? Indiana Jones se parece mucho a Tomb Raider. Es un título de aventuras con unos escenarios oscuros repletos de cavernas y laberintos que explorar. Si será tan bueno como el ya clásico Tomb Raider está todavia por ver.



Kingsley

¿A quién le apetecen unas natillas? ¡Ni hablar!

Unas natillas malas?, ipuaji ¿Esa masa amarillenta, asquerosa y con burbujas? No me comeria eso ni que me regalaran todos los videojuegos del mundo... Bueno, por todos los videojuegos del mundo... Si, es algo desagradable, pero no tanto como el brujo Bad Custard («Natillas Malas»), que está dispuesto a arruinarle el día a un simpático cachorro de zorro. Eres Kingsley, el cachorro enrollado de la manada, el elegido que acabará con el

maléfico reinado de Bad **Custard. Como Kingsley,** deberás aprender a manejar la espada hasta convertirte en un maestro; lo bastante para enfrentarte a Bad Custard. Kingsley parece una version alegre de Tomb Raider y te hará soltar más de una carcajada. ¡A qué esperas para probarlo, ya está disponible!









TODA LA VERDAD SOBRE EL MUNDO PLAUSTATION

Tomorrow Never Dies

Eh, Solid Snake y Lara! Leed esto y llorad. Su nombre es Bond, James Bond. Y el juego, Tomorrow Never Dies (El mañana nunca muere). Ni siguiera Lara puede superar esta vez al más famoso de los agentes. Seguro que Bond ya ha trincado a Lara por haber matado demasiados tigres y monos. Y en cuanto a Snake, un nombre así sólo asusta a Indiana Jones. Basta de cachondeo. Lo realmente importante es que Tomorrow Never Dies saldrá para PlayStation. Y quien crea que PlayStation no puede con un juego de este tamaño que se prepare porque va a ser una pasada.

Tomorrow Never Dies es otro título de acción y aventura al estilo de Duke Nukem y se basará en la película del mismo nombre. Puedes

hallar el jet pack (set de viaje). **Tomorrow Never Dies tampoco** será un juego de tiros sin cuartel. 007 depende del sigilo y de colarse en los sitios. Sí, habrá armas de gran calibre, pero debes conservar la calma y comportarte como todo un caballero si quieres conseguir a la chica y matar a los

También podrás jugar a **Tomorrow Never Dies con** tus amigos. Existe una excelente opción multijugador para hasta cinco jugadores, así que puedes ir a hurtadillas v derribar a tus compañeros. Tope. Lara ya está asustada, y eso que El mañana nunca muere no saldrá hasta mediados de 1999. ¡Al loro, chica!

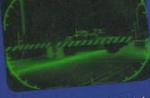


acción a raudales con coches a control remoto de por medio, así

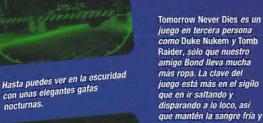
como niveles subacuáticos y un

poco de esquí. Todos los personajes del film están aquí, incluido el malvado Dr. Kaufman. Bond viaja por todo el mundo persiguiendo a este maléfico estafador, por lo que hay un montón de niveles que completar, incluyendo algunos en Alemania, Shanghai y en un barco enorme. Al igual que en Tomb Raider, estos niveles no serán un simple trámite subacuático. Tendrás acción y aventura a espuertas antes de





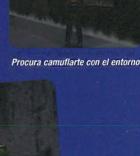
con unas elegantes gafas







Uy, parece que te has tropezado con unos malos, malisimos...





Yo no quiero decir nada, pero parece que te vas derechito al suelo

prender a dominar las simulaciones de vuelo requiere pericia. Por suerte, Wing Over 2 viene acompañado de un magnífico manual de vuelo para ayudarte a pilotar un avión fabuloso. Luego puedes completar montones de misiones excelentes e incluso crear una propia. ¡Suena de maravilla! Tendrás nuevas noticias ore *WO2* en los próximos me



Si estás harto de los puzzies estrujacerebros de las versiones 1 y 3 de

Tomb Raider, ya puedes aventura de Lara, repleta



prepárate para explorar y

eliminar a los malos.

INÚMERO 22 YA A LA VENTA!

cada mes

Parage analizados

ANÁLISIS

AKUJI THE HEARTLESS • MONKEY HERO • POOL HUSTLER KENSEI • DODGEM ARENA • POY POY 2 • BIG RACE USA BLOODLINES • GLOBAL DOMINATION • THE GRANSTREAM SAGA • RUNNING WILD • GRAND THEFT AUTO (PLATINUM) CROC (PLATINUM) • HERCULES (PLATINUM)

FORUM PLAY

Cartas, trucos, sugerencias...
Escribe a PlayStation Power
v cuéntanos todo lo que sabes

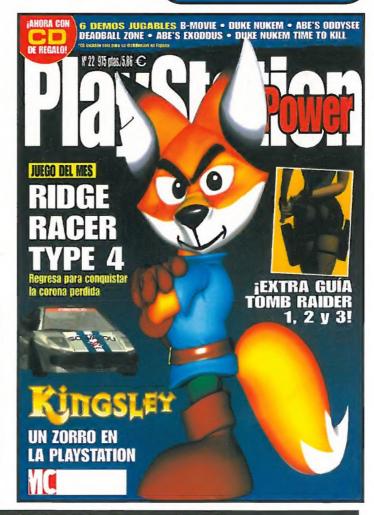
JUEGO DEL MES

Motores que rugen, ruedas que chirrían, luces que se encienden, coches que desafían las leyes de la velocidad... Hablamos de Ridge Racer Type 4

DOS CONCURSOS FANTÁSTICOS:

15 juegos + 15 camisetas FORMULA 1 '98 10 juegos + 10 camisetas MUSIC





CD DE REGALO! 6 DEMOS JUGABLES:

B-Movie • Duke Nukem • Abe's Oddysee • Deadball Zone • Abe's Exoddus • Duke Nukem Time To Kill



TODA LA VERDAD SOBRE EL MUNDO PLAUSTATION

Final Tekken Fantasy Thing... o algo así

Ergheiz combina Tekken y Final Fantasy. ¡Suena genial

odavía no sabemos cuándo saldrá en Europa, pero Ergheiz tiene visos de ser una pasada. La razón por la que estamos tan seguros es que lo está desarrollando la gente responsable de Tekken y Final Fantasy. Se han reunido para concebir un beat 'em up al estilo de Tekken, pero con un toque aventurero y unos personajes parecidos a Cloud, Tifa y Yuffie, de Final Fantasy VII. Es básicamente un beat 'em up, pero con movimiento completo en 3-D. La versión para PlayStation será una variación de la recreativa iaponesa, así que deberia ser un alucine para los consoleros a quienes les pirran tanto los juegos de combate como los de rol.

■ Entertainment España, James Armstrong, declaró el pasado

día 25 de febrero en Ocaña (Toledo)



PlayStation 2 soporte un

reproductor de DVD.

¡Esto si que es una

gran noticia!

sigue la archeta...

simulador japonés de Venga, venga, venga...

enloquecidos a los japoneses. Lo que te ntras (en la versión arcade) es un mini tectado reducido con sólo cinco teclas y un giradiscos de juguete de siete pulgadas que meneas para crear esos molones efectos de scratching que se oyen en los remixes de los DJ. La versión para PlayStation es algo extraña porque sólo tienes un joypad en vez del teclado y el giradiscos, pero, por suerte, los jugadores japoneses ya pueden comprar un extra que les brinda los mismos controles de la versión arcade. Esperemos que juego y controlador lleguen pronto aqui. Tendrás más noticias en breve.



El controlador de Beat Mania sólo está disponible en Japón, Puñeta

jugaremos con el tiltulo de rol más popular del mundo hasta el próximo otoño, nuestro agente secreto ha vialado hasta Japón para desvelarmos información de última hora sobre FFVIII, dado que allí el juego se lanzó a finales del pasado mes de febrero. La versión japonesa de FFVIII cuenta con custro CD. El titulo, aunque se desarrolla en un mundo en guerra, es básicamente una historia de amor. La extraña mezda de tecnología y magia, que desmarcó a FFVII de los demás juegos de rol, se ha acentuado en esta secuela. Los gráficos de los nuevos personajes, totalmente texturados, así como la Increible secuencia de vídeo, son mucho más llamativos. Hay nuevos hechizos. Uno de los más poderosos es el «Silent Voice». Éste impide a tus oponentes usar su magia contra ti. Es muy útil. Pero

la atención ha sido

con los botones del pad. FFVIII sigue siendo, en épica más oue una sucesión de diferentes lo que más nos ha llamado mes que viene.

espacial. Dispara desde su cañón eléctrico y liquida a los enemigos con láseres de 152 mm. ¡Magnifico! Las batallas s

desarrollan utilizando el ya familiar sistema de menú, aunque suprimiendo esa enorme barra de monú al final de la pantalia lo que da al luego un aspecto más atractivo. Una opción muy útil te permite modificar los ataques de algunos personales

esencia, una experiencia A los dos dias de su niveles. Esperamos poder anzamiento en Japón úmero de pedidos de FFVIII uperaba el medio millon de contarte más detalles el nidades

metal cear solid Para ir abriendo boca...

etal Gear Solid o «el juego del año» se está haciendo esperar en nuestro país. La razón: ¡Se está traduciendo completamente al castellano! ¡Bien hecho, Konami! Y mientras esperas para jugar con el titulo en castellano puedes ir ambientandote en el mundo de Metal Gear con el CD de la

banda sonora del juego que Konami lanzó el pasado mes de febrero. El CD, de más de una hora de duración, incluye un total de 20 pistas. Nuestras canciones preferidas son la del tema principal de MGS y «The Best is yet to come».

Desde que llegó el CD a redacción no podemos quitarnos los auriculares. Precio: 1.690 ptas.

IMAS METALI

Y nos llegan más buenas noticias desde la sede de Konami en España. La compañía ha confirmado el ianzamiento en nuestro país del Premium Pack de MGS. El pack contiene el juego de Metal Gear Solid (2 CD), una demo de Silent HIII, una camiseta, la banda sonora del juego, una chapa de identificación militar y alguna sorpresa más. Nosotros ya hacemos cola para reservar uno! Precio: 13.900 ptas.

BATMAN Y ROBIN IRRUMPEN EN PLAYSTATION

PLAYSTATION 2 CON DVD!

Presidente de Sony Computer que lo más probable es que

Ubi Soft Entertainment y **Warner Bros** Interactive **Entertainment han** firmado un acuerdo para llevar a PlayStation las aventuras de Batman. A partir del año 2000, la alianza entre estas dos

compañías te permitirà disfrutar de un montón de títulos que darán vida a héroes, villanos y escenarios de la serie de dibujos animados Las aventuras de Batman v Robin, Te sequiremos informando

a receta: mezcla el que se supone que es el mejor juego para N64, Goldeneye, con el título más deslumbrante de PlayStation, Metal Gear Solid y ¿qué obtienes? Syphon Filter. Suena magnifico, ¿verdad? Es que lo es. Se trata de un juego de acción en primera persona como *GoldenEye*, pero con el sigilo de *MGS*. Se lanzará en verano. Y podria ser el nuevo «Juego del Año».

STEVE FOSSET DA LA VUELTA AL MUNDO A BORDO DE SU PLAYSTATION

Sí, no es broma. Steve Fosset, un conocido aventurero y su catamarán de fibra de carbono, PlayStation, patrocinado por Sony Computer

Entertainment Europe surcarán los océanos entre 1999 y el 2001. La aventura ha empezado; PlayStation ya esta navegando. ¿Bonito, eh?





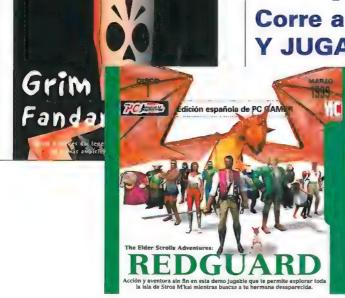
Te gustaria ser el rey del mundo por un día? Bien, Populous: El principio te llevará mucho más que eso. Tu eres Shaman y empiezas construyendo un pueblo, entonces utilizas tu magia para conseguir que el mundo entero te admire y te rinda culto. Si eso no funciona siempre te queda la opción de provocar terremotos y erupciones de volcanes. Ya está disponible para tu



¡Estás de suerte!

Corre a buscar el n.º 4 de JUEGOS Y JUGADORES PARA PC, versión

española de PC GAMER, la revista de juegos de PC más vendida del mundo. ¡Y con dos CD-ROM de regalo! Todo esto por sólo 800 pesetas (4,81 euros) ¡JUEGOS Y JUGADORES PARA PC, cada mes en tu kiosco!



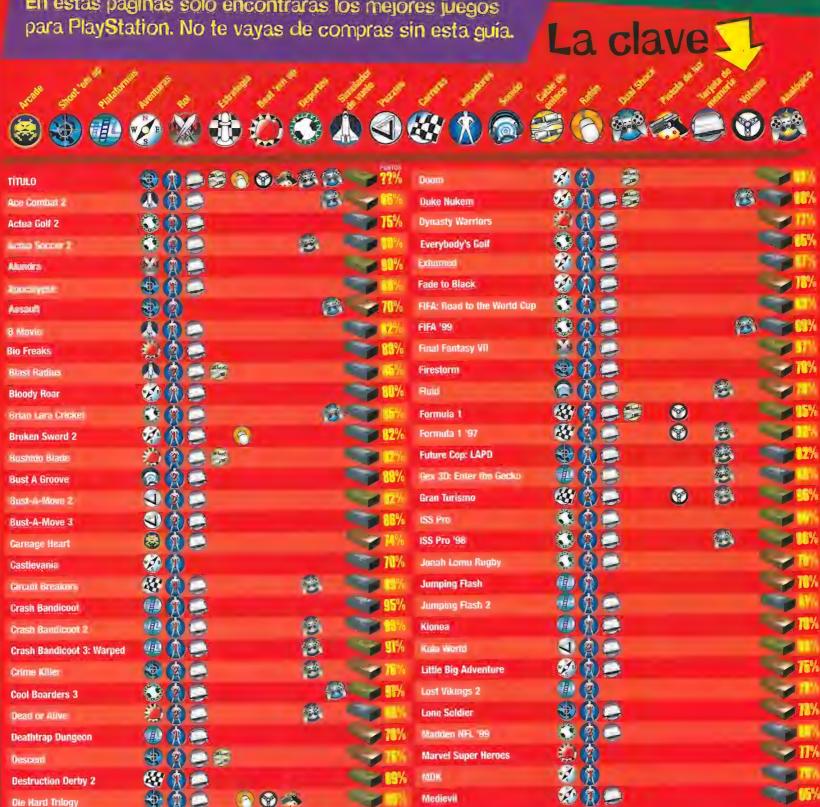
GAMER

FC Edició

os avolitos

En estas páginas sólo encontrarás los mejores juegos

(A) (B)



Medievil

Die Hard Trilogy

Ham Making VI	&			Star Wars: Teras Kasi			
Nortal Kombatis				Small of at Assu			W/
MK Triang				SUCL	₩ M 🥯		7.1%
Motorican				Loss Fires	❸ ⋒		TI.
Mata Research	& (a)	8	111	Super Puzzle Fighler 2			W.
Motor Took CP 2		•		S ₁₁ (-10)	W (R)		TIN.
Mr Bonies			10	Takken 2			NATION AND ADMINISTRATION AND AD
			W. (1)	Tolder 13			
trest 10	ℰ ♠ 🚍	8		Tampast XII			15%
NBA: In the Zone 2			TOX	Inde			8 - W
16h Jan Sente	◎ ◎ ◎		III.	Test Drive 4		•	14 %
NBA Live 198	₽ ∅ ⑤		10%	Tetris X Puzzier	900		77%
FIRST PYS 100	◎ ♠ ◎			Theme Hospital	# N O		TOWN
Heed For Speed 3	ℰℰ (જ) €	8		Tobal No. 1	200		
Navent Rittle Feeling	& (1) = (2)	8		Toca 2 Touring Cars	&		
INL '97			TO NOT	Tokyo Highway Battle	80		TW.
98. SI			The same	Tomb Raider 2			S CW
ML 20	O		14%	Book Milan 3	A NO		
HEREN STAN	* * *		III.	Tombi			WIN SEE
Dodworld: Abe's Oddyses	(1)		91%	Total Driver	800 5		- T
Ribbinskii Alem Bredden	**			Total NBA	A AAA		10%
One			12%	Total NBA '90	O O O		11 N
Foreboard	\$ (A) (C)	8		Total NBA '97	SAS		TV.
PaRapper the Rapper	@ M 😇		11/1	Track & Field	TO TO		
Point Blank	* (*) (*)		111	Treasure of the Deep			17
Porsche Challenge	89 (1)	8	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Secret #1			17/
Pay Pay	(1)		117	Twisted Metal			W
Premier Manager '98	All and a second		10%	Switches Michael 2	& Q C	(ñ)	11/1
Rage Racer	& 0 =	®	11/1	V-Ball			10%
Rally Cross	₽ ♠		10%	Vental Horse	# n O		11
Rapid Racer	* 000	8 8	111/	Victory Boxing			TX
Resident Evil	₩ ♠ ●		50%	Victory Boxing 2			In.
Resident Evil 2	₩ (1) ○		- The state of the	Vigilante 8			
Return Fire	8		TIW.	V-Rally	8 0 0	8	
Ridge Racer	8 (1) (2)	8	11/1	WarCraft 2			12%
Ridge Racer Revolution	₩ 🐧 🕞 🥞	8	10%	Wargames	* 600		
Road Bash 38	* 00	- Constitution of the Cons		Warhammer	***		The state of the s
S.C.A.R.S.	&		10%	Warhammer: II	A A O		
Shadow Master	H NO			WCW vs the World			NOTE:
SimCity 2000		3	XIIIX	Part of gradient profession rate.			
Smash Court Tennis	TO S		110	Wild Arms			N.W.
Sout Blade	000			World Cup '98	O O O		
Soviet Strike	A M S		711	Worms	900		FIVA
Spyro the Dragon		4	90%	cast largery	00		
Star Claulator				X Men vs Street Fighter	756		7.10



G-Poisse regresa para conquistar de nuevo la galaxia PlayStation. Prepárate para más misiles, destrucción de ciudades y diversión interestelar. ¿Será mejor que el original?

> stamos en el año 1999 y se ha desatado la fiebre cosmica. Pedro Duque se ha convertido en el primer espanol

que viaja al espacio, a fus hermanos les encanta la musica galactica de los Jamiroquai, tu madre sueña con ir de compras a Marte, tu padre esta ansioso por ver la nueva película de La guerra de las galaxuas (¡y nosotros!), y tu..., tu puedes disfrutar de un monton de triulos de ciencia ficción en tu PlayStation. ¿Que más se puede pedir? Seguro que los fans de G-Police ya conoceis

la increible sensacion

que produce surcar el espacio a los mandos de una PlayStation. El primer titulo aparecio hace un par de años y fue espectacular. Volabas por un monton de ciudades futuristas en un enorme helicoptero espacial equipado con todo tipo de armas, completando misiones y eliminando todo lo que encontrabas a tu paso. Vale, la nave era algo dificil de manejar, pero si perseverabas G-Police era soberbio.

Pues bien, los cerebros que desarrollaron *G-Police* prestaron atención a las observaciones del

público y se han dedicado a perfeccionar el original. Ahora, ademas de los Havoc y Venom, contaremos con un Rhino (un vehiculo de tierra muy rapido), un Raptor (un vehiculo terrestre con

> patas, estilo robot) y un Corsair, una nave marrtima para distintos propositos. El titulo dispone de mas de 25

> > armas diferentes, con las que puedes destruir lo que queras a través de 30 nuevos niveles repletos de enemigos, efectos especiales y musica. Lo mejor de todo son los controles: por

suerte, son mucho mas faciles de usar. Otro de los aspectos que se han mejorado es la alta calidad de los graficos. El juego original ya tenia un aspecto increible y, con la inclusion de unos cuantos poligonos mas, la secuela parece todavia mejor.

Una de las facetas mas importantes de *G-Police: Weapons of Justice* son las armas. Si te encuentras en una situación delicada, podrás escoger entre el cañon Harbinger Flak, el cohete Sonic, el misil Gemini Pursuit, el cohete buscador Helix, el misil

mejor de todo, los misiles de persecucion Raptor HKIIr, una serie de ocho pequeños misiles se disparan a la vez para cargarse un monton de enemigos. ¡Come plomo, alien asqueroso! Si eres muy, muy bueno, accederás a un monton de secretos especiales. A medida que completas cometidos, el juego te permite volar en más de 10 misiones extra y echar un vistazo a la «galeria», donde encontraras los bosquejos onginales que se diseñaron para el juego. Interesante, ¿verdad? Estamos ansiosos por jugar. Será una pasada.

lesmesurada» se

describir este título.

nos queda corto para

Primera Impresió

El original era alucinante.
Este parece que será inclu
mejor. No sera del todo
nuevo, pero un «más de la
mismo» mejorado no nos
parece mal en este caso.

c-police: weapons of d

Disponible: mayo

Rasway 2



mayor que la de dos trenes AVE juntos. Así que ya puedes ir afilando tus

AC Stunt Copter

rempetibles cen di pad anniégico, pero todavis no hobismos encontrati ninguno que aproveche su potencial i máximo. Per fiel: este simulador és telicóptores, AG Sinet Copier, como una centrifugadora. Vuela por area, completa misiones complejas y debienca a les maios en este cramente Coel Bourdera 3 y G-Police.
Ejercita les dedes, perque AC esta lette... XVII.



Toma de contacto - Toma de co

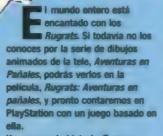
a, ¿cómo lo han consegu

TACTO - TOMA DE CORTACTO - TOMA DE CORTACTO





Todo el mundo sabe qué se encontrará en unos pañales: un ¿ destomillador. Por lo menos, si hablamos de los Rugrats...



Ya conoces la historia. Tommy, Chukie, Phil y Lil son unos bebés monisimos cuando hay adultos cerca. Pero cuando se van, los bebés charlan entre ellos como si llevaran en este planeta tanto tiempo como tu abuelo. El juego es igual que los dibujos de la tele, sólo que asurnes el control de un personaje. Tommy

ha perdido su juguete favorito, su rompecabezas, y debes ayudarle a encontrario. Hay que resolver unos 30 puzzies, todo ello en unos escenarios en 3-0 de fábula. El primer problema es cómo ayudar a Tommy a salir de su parque infantil. Luego puedes causar auténticos estragos. Manosea la dentadura del abuelo, rompe el cubo de la basura y persigue enigenas. También hay un fabuloso juego de minigotf, así que es como lo mejor de Spyro con el añadido de unas gotas de Everybody's Golf. ¡Toma bonus! Tommy cuenta con unas armas de aupa ocultas en sus pañales. Pero, ¡ay!: si tu mami te pilla

Pero, ¡ay!: si tu mami te pilla
con el destornillador, se acabó
la partida. Rugrats promete,
pero quizá sea demasiado
facilón. Ya veremos.



Disponible: mayo

Truenos 8 tortas

Si hay súplex, presas y tios malos gruñendo, sólo puede tratarse de lucha libre.

al vez intentes imitarlos en el patio del cole; pero no puedes superar a los guerreros de la WCW. Por suerte, ya se acerca WCW Thunder, de modo que podrás aplicar llaves a tus amigos sin acabar en el hospital.

Angelitos... ¡Es que son tan cucos!

WCW es la liga en la que



¡Silenciol Esto es la biblioteca. Ah, muy bien, tira las estanterias, anda. Gamberro

compiten los más grandes. Pero estos chicos son los deportistas más repugnantes jamás vistos en PlayStation. Hay montones de personajes en todo su berreante esplendor. Está Hulk Hogan, Brett «Hitman» Hart y Rick Steiner, al que le gusta ladrar como un perro. ¡Vaya montón de



Héroes simiescos, elefantes rosas... Este vecindario es toda una fauna.

bichos raros!

WCW Thunder presenta toda la violencia ostentosa que cabe esperar. Todos los movimientos son rápidos, y los jugadores saltan, se menean, se proyectan desde las cuerdas e incluso hacen trampas. Si vas de embaucador, siempre puedes hacer que un ayudante profesional te haga el trabajo sucio mientras te escaqueas del ring a buscar algún arma. Puedes encontrar varias armas poco ortodoxas. Atizales en la cabeza a tus colegas con cañerías, sillas y hasta una guitarra. Pero si la cosa no se mueve de un aburrido empate, la muchedumbre no tardará en iniciar sus abucheos. WCW Thunder dispone de todos

WCW Thunder dispone de todos los jugadores, encuentros y campeonatos. Por lo visto, se armará un alboroto de padre y muy señor nuestro.



«Mira que te lo he dicho; afeitate esa estúpida barba. Toma esto, y esto.»



¡Au! Eso no puede ser bueno para tu espalda, ¿verdad? No, más bien no.

Disponible

Pacman

Hasta tu parre sahe quien
es Pacman. Fuata tu si
tiene años. En ins viejos
tiempos, era una cosita
amarilla y plotona que se lo
comia todo en uma pequeños
niveles en 2-0 upo laberinto.
Altora nuestro (muy) viejo
amigo se ha quitado las
telarañas y vieve a tener
hambre, pero esta vez está en
un perfecto estado 3-0 y
cuenta con nuevos atatores



para destruzar a sus memisos. Lo ventoros mon promo en PiayStation. Storementamente esta socialme los próximos meses.

Glover

Atu abuela le gustan las canicas y a nosotros no. Así que, ¿por qué nos gusta la pinta de Glover? Es la misma idea: controlas un guante con el que das capirotazos a las bolitas. Sólo que esta vez giras, explotas y botas por seis fabulosos mundos de plataformas. Hay una bola de las de holos para las explosiones, una de metal y una de baloncesto para tardar. Todavía no tenemos fecha de lanzamiento confirmada, pero te seguiremos informando.

Tiny Tan

Strains que tu nariz era Syrande, deberías sur la ex-Flay Kaut. Su meriz en una lerreia descomunal, sei que le más prohobio en que cauco más esfragos que uras imples mesos. Entr Faut es

plataformus que dispura s' les melos, se muses per situs perversas plataform en 3-0 y resustre pazziles. Tiny Tankir estará lieto paruktje s dartie de versas.



Toma de contacto - toma de co

Dentro de pocas semanas, todos los escaparates de las tiendas de videojuegos de nuestro país estarán decorados con decenas y decenas de cajas, pósters y demás parafemalia del insigne título de Konami: Metal Gear Solid, la versión final, en perfecto castellano, del mejor juego de la historia del mundo mundial.



Disponible: abril

cuadro «¿Digame?») y te ayudan a resolver ciertas incógnitas, te abren puertas por control remoto, etcétera.

También te ayudarán a acabar con todos los maios el arsenal de armas que Metal Gear Solid pone a tu servicio. Bueno, al principio no tienes ni un triste sacapuntas, pero a medida que el juego



lanzadas a Konami en Japón y Estados Unidos por el escaso nivel de dificultad de MGS, Konami ha decidido complicarnos la cosa a los europeos: nuestra versión contara con cuatro niveles de dificultad distintos (en Japón sólo habia uno, que era el equivalente a nuestro nivel «facil»). ¿Será que los europeos jugamos mejor que los usuarios de PlayStation del resto del mundo? Seguro que si, especialmente nosotros (la dieta mediterránea bace milagros). Pero espera un momento..., ¿hay alquien que todavía no haya oido hablar de MGS? Bueno, por si acaso, te haremos un pequeño resumen: Metal Gear Solid es una aventura en tercera persona con un intrincado argumento en el que tu personaje, Solid Snake (un soldado profesional), tiene que infiltrarse en una base nuclear secreta de Alaska que ha sido



terrorista. ¡Los maios están dispuestos a acabar con el mundo en 24 horas! Para colmo, además de impedirselo tienes que rescatar a dos civiles que han sido secuestrados por el enemigo; vencer a Liquid Snake, que en otro tiempo fue uno de tus compañeros; y achicharrar a un robot del tamaño de un edificio que esta armado hasta los engranajes (y que se Hama «Metal Gear», que casualidad). Bueno, y no hemos contado a las decenas y decenas de quardias y cámaras de seguridad que vigitan hasta el último rincon de la base.. Por suerte, no estarás del todo solo en tu aventura, aunque como pasa siempre en las peliculas, tú eres el único que se expone a las balas. Tienes un amolio equipo de operativos a tudisposición, que se comunican contigo mediante el Codec (ve al

tomada por un comando

detectoras de calor, cargas de utiles: prismaticos electrónicos.

avanza te irás encontrando algunos artilugios que para si los quisiera Rambo: una pistola con silenciador, una ametralladora, un lanzamisiles que te permite dirigir cada misil en el aire mediante una microcamara colocada en la punta, otro lanzamisiles con cabezas C-4, oranadas de mano... Y además de las armas, tienes un inventario de objetos con algunos elementos realmente

Metal Gear Solid. Cuanto menos mates, mejor. Debes esquivar los En los conductos de ventilación hay respiraderos que te permiten estudiar las habitaciones sin ser visto.

Los cielos, montañas, puentes y demás parocen de verdad, como los aviones y helicópteros que pasan de vez en cuando. ¡Genial!

gafas de infrarrojos, gafas de visión nocturna, una máscara antigás... ihasta un paquete de tabaco v unas pastillas para calmar los nervios!

Pero no te emociones demasiado. No creas que puedes ir por ahi friendo a tiros a todo el

que se cruce en tu camino. El

objetivo del juego es que mates

sólo cuando sea imprescindible,

con la mayor cautela posible y

sin levantar sospechas. Si en

lugar de volarie la tapa de los

esquivario y pasar de largo sin

Debes tener siempre en cuenta

activará la alarma y en cuestión

de segundos estarás rodeado. Y

enemigos que habrán acudido a

por ti, seguramente te quedarás

sin balas en el peor momento.

El sigilo es la palabra clave en

si intentas matar a todos los

las alarmas; si un maio te ve.

que te vea, mejor que mejor.

sesos a un guardia puedes

La batalla final entre Solid y Liquid tiene lugar sobre los escumbros del Metal Gear.

campos de visión de los malos y las cámaras de seguridad (estos campos de visión aparecen ciaramente indicados en tu equipo de radar) para pasar desapercibido siempre que te sea posible. Si caminas por la nieve y un guardia pasa por alli y

ve tus huellas, tas seguirá hasta dar contigo; si pisas un charco y hay un soldado cerca, este oirá el ruido del aqua e irá a ver qué pasa; si estás escondido y

estornudas -más o menos hacia la mitad del juego Solid Snake se constipa-, alguien te oirá v comenzarán a buscarte, etc.

Cuando te ven, salta la alarma, y te quedas sin radar durante 99 segundos. Tienes que huir o esconderte como mejor puedas hasta que pase ese tiempo para que los maios den por perdida la búsqueda y tu radar vuelva a funcionar. Cuando todos los terroristas hayan vuelto a sus puestos, podrás respirar tranquilo y continuar con tu misión, ¡pero la próxima vez deberás ser más cauteloso! El mes que viene analizaremos a fondo el magnifico juego de Konami, pero hasta entonces mantente en guardia, ¿de acuerdo?

La pobre Meryl ha sido aecuestrada y... ¡faltan menos de tres segundos para la calamecida de la bemba!



TACTO - TOMA DE CORTACTO - TOMA DE CORTACTO



SOLITO

UN FUEGO DE PELÍCULA

Las secuencias de video que aparecen a lo largo del juego están generadas con los mismos gráficos que aparecen durante la partida, y no por ordenador. De esta forma, el argumento y la acción están hilados en armonía y el juego en conjunto parece una gran película interactiva.

Snake consigue entrar en la base gracias a un buen equipo de buceo. El juego acaba de empezar...



Snake se cuela en la celda de uno de los rehenes descolgándose por el conducto de ventilación.



501GAME?

Gracias a los avances tecnológicos japoneses, Snake (tu personaje) lleva incrustado en la oreja izquierda un pequeñisimo teléfono móvil al que llaman Codec. Con el mantienes el contacto con tu equipo y algunos personajes que aparecen a lo largo del juego. En realidad, todos son una panda de pesados empeñados en llamarte para contarte su vida, siempre en los momentos menos oportunos.



Primera impresión

Aún no ha salido en nuestro país y ya es un clásico.

Metal Gear Solid serán las tres palabras que recordaremos y transmitiremos a nuestras generaciones sucesoras.

Más gafas que en una óptica

Entre los muchos juguetitos de Snake están los prismáticos. Los tienes desde el principio, y puedes usarlos para estudiar cada situación antes de actuar, aumentando o disminuyendo la distancia focal con los botones del mando. No obstante, hay situaciones en las que necesitas algo más que un zoom para ver el peligro: para eso están las gafas de visión nocturna y las de rayos infrarrojos... ¿No estás deseando jugar?



Observa primero las rutas de todos los soldados para averiguar cuál es el camino más seguro...



... y después elige el guardía que vas a finiquitar primero. Éste no está mai para empezar.



TACTO - TOMA DE CONTACTO - TOMA DE CONTACTO



TYPE 4



Las cámaras de las repeticiones son muy similares a las de Gran Turismo.

El mando. Como el primer Ridge, este trae un periférico debajo del brazo. Se llama JogCon, y es una especie de Dual Shock sin sticks analógicos, pero con un pequeño volante. Por supuesto, vibra, y funciona de maravilla.

4. El modo para dos jugadores. Type 4 es el primer Ridge con un modo de pantalla partida para dos jugadores. La buena noticia es que, gracias al uso del Performance Analyser, gracias al nuevo sistema de renderizado, gracias al nuevo motor y gracias a la atta resolución, este modo funciona mejor que ninguna de las pantallas partidas que hemos

visto nunca (incluidas las de Gran Turismo, C3 Recing, Golid McRae, V-Rally...). Simplemente es el juego de carreras con el mejor modo para dos jugadores de PlayStation. Ahi queda eso. ¿Quieres saber más cosas del juego? Pues las sabrás, tranquilo..., pero el mes que viene, que será cuando analicemos la nueva super pasada de Namco. Hasta entonces, muérdete las uñas (deja de hacerlo antes de llegar a los codos, ¿eh?).





¿Alguna vez habias visto escenarios asi de detallados? No son fondos 2-D: ¡todos los edificios son polinomales!



¿Ves que estás pasando por debajo de otra carretera: Pues tientro de un par de curvas pasarás por ella. Cosas de las autopistas



No podia faltar la famosa recta de salida de la serie. Inconfundible.

icultato con esa cur-...!

Algo común a todos los *Ridge Racer* es la necesidad de conocer
todos los circuitos como la palma
de la mano. En cuanto cometes
un error, pierdes demasiada
velocidad y no llegas a la meta a

tiempo. Tendrás que correr una y otra vez en cada circuito hasta aprendértelos todos de memoria (sólo así podrás superar el modo Grand Prix). Merece la pena, desde luego.







COCHES

En Ridge Racer Type 4 hay 300 coches, aunque en realidad los modelos realmente diferentes son unos 40. A medida que vas superando pruebas en el modo Grand Prix, tu equipo te compra





nuevos coches para competir. Cuando eso pasa, entra en escena este enorme camión, se abre la puerta de atrás, baja la rampa y... ¡Oh, que deportivo! ¡Y es para til Cada coche es aún más alucinante que el anterior. Ya verás, ya: uno no tiene ruedas y flota sobre la carretera, otro es algo así como un cochesubmarino, otro es una especie de seiscientos con sólo tres ruedas que alcanza los 350 km./h...

Por fin, puedes ver auténtico boxeo. Prince Naseem Boxing te va a mostrar lo que nunca has visto antes.

odos sabemos que los juegos de boxeo emocionantes y, encima, son lentos. Dos calvos gordos se arrastran por un ring y se dan puñetazos. Preferimos mil veces Tekken. En Tekken 3, puedes golpear a tus enemigos y lanzarles bolas de fuego. Es más divertido. O por lo menos, esto pensábamos hasta ahora. Quién mejor para renovar el mundo del boxeo que Prince Naseem. Con sus asaltes a 130 km./h, sus contoneos y sus volteretas es, de lejos, el rey

verdad cómo tus puñetazos hacen contacto. El

resultado es increible.

del ring. Pero es también un fanfarrón de cuidado. Se de todos los tiempos y afirma que nunca le van a ganar. Pues



Hay una cantidad enorme de modos

bien, parece que va a poder regodearse de nuevo, aunque esta vez será en un juego. Echamos una ojeada a Prince Naseem Boxing y es una pasada. Hay dieciséis boxeadores (incluido Naz),

Parece que va a poder regodearse de nuevo, aunque esta vez en un juego

poco y ¡BAM!, descarga un Lo que realmente nos hizo pensar que este juego de boxeo podría ser el mejor de todos los tiempos fue la arrebatadora velocidad a la que se desarrolla. Los boxeadores sueltan montones de puñetazos en cada uno de los asaltos, esquivan ganchos a la cara con ligereza y no hay nada de esos abrazos sensibleros que podemos apreciar en el boxeo real y que no hacen más que malgastar tiempo. Prince Naseem Boxing no va sólo de dar puñetazos y agacharse, también hay que seguir una dieta. Si, has leido bien, una dieta. En el modo World, entrenas a un boxeador desde sus primeros pinitos en el gimnasio hasta que llega al campeonato del mundo sobre un ring de su entrenamiento y sus descansos. Si das de comer a

tu jugador demasiados filetes,

Por supuesto, también hay una

acabará como una bola y

perderá.

TOMA DE CONTACTO-TOMA DE CO

GOLPES 11890S AB UM

estupenda partida para dos jugadores y un modo Showcase, donde te enfrentas. uno detrás de otro, a todos los boxeadores. En el modo para dos jugadores es muy tentador utilizar los puñetazos más fuertes, pero si lo haces, perderás. Tienes que defenderte y contraatacar. Se trata de un boxeo muy realista y no veas cómo duele. Vas a jugar tanto que al final no vas a tener más remedio que decirle a tu madre que asegure tus destrozados dedos. Por una vez, el público no es estático. Al contrario que en muchos otros simuladores de deportes, no parecen papel pintado. Además, también reaccionan ante los puñetazos especiales. Un gancho a la cara muy acertado será jaleado con un rugido estruendoso y una tanda de aplausos. Estamos seguros de que, cuando se lance Prince Naseem Boxing esta primavera. vitorearemos a Naz. Sigue con atención nuestras páginas para

Wayler Chin La cámara se desplaza por dispones <mark>siempre de una</mark> buena visión de la acción. Disponible en primavera todos con sus puñetazos, sus codazos y sus defensas especiales. Naz se pavonea de aquella manera que tanto nos gusta. Se balancea con las cuerdas, da volteretas, baila un Victory Boxing y Tekken. Es el primer juego de boxeo en el que notas de

hay un perro que mata

a los enemigos. A la venta

an mayo próximo.

Primeras impresiones

Olvídate de Knockout Kings, Bueno, de Tekken no, aunque este juego de boxeo va a ser el mejor de todos los tiempos. ¡Atención, sólo quedan unos segundos!

a nos hemos hartado de *shooters* enclenques como R-Types. Lo que queremos son explosiones en plan bestia. En Retro Force juegas en el papel de uno de los cuatro héroes del espacio cuyo deber es impedir que la



nave nodriza se estrelle contra nuestro planeta. La nave cambia según el personaje de que se trate y tendrás que abrirte paso a través de mundos en 3-D a tiro limpio, ¡Suena la mar de divertido!

Global Domination

Estás ya hasta el gorro de 💪 juegos de mesa? Bueno, pues nemos algo que te va a gustar. Global Domination es un nuevo juego de estrategia que recoge lo mejor de *Hisk* y lo traslada a PlayStation. En él, tienes bajo tu mando varios ejércitos con los que tienes que conquistar el mundo. Seguro que ya te lo habias imaginado, pero lo que no sabias es que Global Domination va a ser un juego de estrategia cargado de acción

muchisimo mejor que cualquier juego de mesa. Podrás dominar e mundo a partir de abril.



TACTO - TOMA DE CONTACTO - TOMA DE CONTACTO



Si sólo es un conejito. Pero...¡Uy, no te equivoques! Bugs Bunny viene dispuesto a armarla (y a causar estraços con las zanahorias).



Cuál es tu personaje de dibujos animados favorito? ¿El pato Lucas? ¿Correcaminos? ¿Bugs Bunny? Bueno, ya no tiene importancia, porque todos tus personajes favoritos de los dibujos animados protagonizan Bugs Bunny Lost in

El conejito ingenioso es, por supuesto, el protagonista principal. Pero las zanahorias y los conejos no son, la verdad, un material propio de PlayStation. No, lo que queremos son coches alucinantes, armas monstruosas y personajes increíbles. ¿Conejitos con orejas gigantes? Qué va.

No obstante, Bugs Bunny es un caso aparte, ya que puede competir con cualquier título de acción. Cava túneles, aparece por detrás de Pistol Pete y se cachondea de todo el mundo. Es el personaje más total de los dibujos animados.

Puede que Bugs Bunny sea increíble, pero no para de meterse en problemas. Esta vez ha activado por accidente una máquina del tiempo y acaba propulsado a través de

cinco épocas diferentes. Ahora debe encontrar la forma de regresar al presente. Bugs Bunny promete lucir algunos de los mejores gráficos de todos los tiempos y cuenta con enormes mundos en 3-D por los que va pegando botes el conejito. Mezcla de forma genial una acción rápida con gracietas para desternillarse de risa. Pero lo mejor de todo es que contará con doce de los mejores personajes de los dibujos animados.

Estamos seguros de que te mueres por saber quiénes son pero, lo sentimos, es una sorpresa. Con Spiderman en desarrollo, dentro de nada todos los mejores dibujos animados estarán disponibles en PlayStation. No se vayan todavía, amigos, porque habrá más noticias acerca de Bugs Bunny en los próximos números.

No Disponible

Silencioso, pero violento

Una pesadilla que hará temblar a tu PlayStation



Vaya, te la has pegado y, encima, tu hija ha salido corriendo hacia una ciudad

ste juego da más yu-yu que las carcajadas maliciosas de Muñeco Diabólico. Puedes oler el horror en Silent Hill, el juego más aterrador desde que Resident Evil 2 nos dejara muertos de

Eres un padre que está muy preocupado. Recobras la conciencia después de un accidente de coche, sin saber dónde estás ni de dónde venías. Y Cheryl, tu hija, ha desaparecido. La chica ha ido a

miedo.

parar a una ciudad fantasmagórica llamada Silent Hill y ahora tienes que hacer todo lo posible para encontrarla.

Silent Hill está plagado de

bestias inmundas y zombis. No te fies de nadie. Te encontrarás a una señora de buen ver, pero resulta que lo único que quiere es que le sirvas de cena. Silent Hill es un juego perverso, con cantidad de escenas espeluznantes que te dan información mientras que la sombra de tu hija te indicará el

Silent Hill es una ciudad inmensa en 3-D que parece salida de una película. De hecho, el juego es en si como una película de terror, por lo que es posible que reciba un certificado para mayores de edad. Esperemos que no se pasen con los niveles gore y podamos disfrutar todos de este impresionante juego.

> OILORD BILL No Disponible





Tirar cosas a tus amigos es muy divertido, pero cuando no tienes tanta gente con la que jugar, es aburrido. Poy Poy, es un juego donde tu tarea principal consiste en lanzar pedruscos. Sólo para hiflados. Poy Poy 2 es lo mismo pero con más personajes, más armas normes y más niveles. Así que va a ser trillones de veces más divertido. Más detalles en el próximo número.

aty o

ojo, amarillo, rosa, verde, naranja... ¡CÁLLATE!



camino a seguir.

Estamos intentando salvar el mundo, ¿vale? Rainbow (Arco iris) no es el nombre más apropiado para un grupo antiterrorista de armas tomar. No importa, *Rainbow 6* es un juego de acción/aventura en el que ayudas a uno de los seis héroes a salvar el mundo. Parece un cruce entre Metal Gear Solid y Doom. ¡Estupendo!

Coches? Son para los flojeras. Al menos, eso es lo que parece decir Tank Racer. Ya están hartos de pegársela todo el rato con los coches, así que han

apostado por

máquinas tan brutales y amenazadoras. Después de todo, los tanques no se andan con chiquitas, ¿no? Mientras conduces estos carros de combate por unas pistas larguísimas, deberás tener cuidado con los obuses malintencionados y el fuego de las ametraliadoras. Todo tiene un aire un poco raro. Podrás jugar a Tank Racer a finales de abril. Preparados, apunten ¡FUEGO!

N° 2 YA A LA VENTA



POSTER DE

BICHOS Y KEND KROSSPIRE





Si un juego es particularmente bueno le concederemos uno de nuestro premios especiales. Esto te ayudará a saber racilmente si debes invertir tu dinero en ese título. Bronce es «bueno», plata es «muy bueno», y oro... ¿A qué esperas para comprario?



70-79%



80-89%



acompañado de un truco que te ayudará a avanzar en el juego, o te comentará alguna característica relacionada con su jugabilidad para que asi puedas decidir si merece o no la pena comprario. ¡Tope!



¿Quién distribuye el juego en España?

¿Cuánto cuesta?



¿Para cuántos jugadores? ¿Qué necesito conectar a mi PlayStation?

En este apartado encontraras información sobre los rasgos primordiales del juego, como, por ejemplo, cuántos niveles tiene, el numero de personajes, etcetera.

Aquí es donde

expresamos sin reservas

lo que pensamos sobre el

juego. Corto, pero

riguroso. Y luego lo

puntuamos.

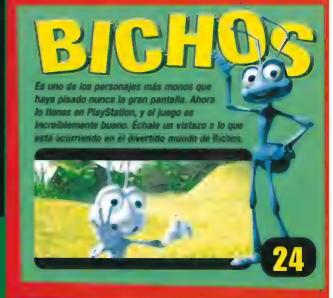
GRAFICOS:

Bonitos como una flor o feos como una patata?

música celestíal o infernal cual martillazo en la cabeza?

alta si te pasas el juego en cinco minutos.

En este apartado te ofrecemos una lista de dos o tres juegos del mismo género que el que estamos analizando para que puedas comparar y elegir el que más te convenza.





Bichos

Una brillante película de Disney, y el videojuego es tan bueno como la peli. No te pierdas la extensa review del juego.

Monkey Hero Un juego de rol para principiantes.

Rollcage Carveras a todo trapo..., del derecho jy del revés!

NBA Live 99 Corre lo más rápido que puedas y... ¡encesta! ¡Bien hecho!

Monaco Grand Prix 35 Te llevamos hasta

Mónaco, en coche.

Devil Dice

¡Tira los dados! Pero aquí no se admiten apuestas.

Tiger Woods 99 40 ¿Juegas al golf? ¡Qué paliza cargar con todos esos palos! Ah, pero en PlayStation es otra cosa.

Pocket Fighter ¿Luchadores de bolsillo? Si, puede, pero son divertidisimos.

Y ADEMAS

ES Racina

Akuji The Heartless 46

Knockout Kings 48

14

PLAUSTATION MAN SAGA PUNTA A LOS ULTIMOS JUEGOS

ÜLTIMAMENTE SE HAN
ESTRENADO un montón de
películas de animación, como
El principe de Egipto, HormigaZ
y Pequeños Guerreros (de la
que también se hizo un juego
para PlayStation). Y a finales
del mes pasado se estrenó
otra: Bichos. Y es genial,
porque está hecha por el
mismo equipo que realizó Toy
Story, y ésa era buenisima, ¿te
acuerdas?

El juego se ciñe mucho a la historia y los personajes de la película. Tienes que controlar a a película acaba de estrenarse en España. Y tenemos muy buenas noticias: la versión para PlayStation de la aventura del pequeño Fik es tan genial como la peli.

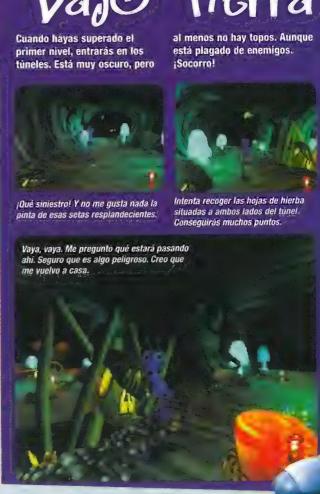
un bichito azul llamado Flik, que se pasa el rato hablando consigo mismo y haciendo comentarios cuando le dan un golpe o cuando cosecha algo. Flik tiene que reunir una gran cantidad de cosas: bayas, semillas, bulbos, etcétera. Así que ya lo sabes, le oirás repetir los mismos chistes todo el rato. Menos mal que son divertidos.

Todo tiene el aspecto típico de los dibujos animados, lo que no está nada mal, y además hay cantidad de niveles con los que mantenerte entretenido. En cada nivel, Flik tiene que llevar a cabo una tarea antes de seguir avanzando. El único inconveniente es que la cámara se mueve mucho y a veces marea un poco, aunque al cabo de un rato uno se acostumbra. Cargarse a los malos es bastante fácil. Hay que aplastarios con un doble salto o bien hay que arrojarles bayas hasta hacerlos explotar. Es imposible matar a algunos de los que salen del suelo, o sea que es mejor evitarlos; no es difícil, porque Flik está totalmente en forma. Flik también tiene que vérselas

Flik también tiene que vérselas con unas semillas enormes (para él, por lo menos). Si salta sobre ellas,
se convierten
en setas u
hojas que saltan
y le permiten
alcanzar otros
niveles. Cuesta
un poquito
dominar este
sistema de
avance, pero en
seguida le pillarás el
truco.

Bichos no está a la altura de Crash 3 o Spyro, pero es un juego muy divertido y además, como se ajusta tanto a la película, gustará muchisimo a los fans de Disney.





LAYSTATION MAN GASA PURTA A LOS ULTIMOS JUEGOS





Al principio, los colores y caminos podrían parecerte algo dificiles. Pero no te preocupes, porque en esta parte del juego recibirás la ayuda de uno de tus colegas voladores.



Parece que Flik se ha perdido. No te preocupes, llegan refuerzos...



las imagenes de la película.

¡Es fantastico!



Ése de ahí, ¿lo ves? Ese bichillo con alas es amigo tuyo y te llevará hasta tu objetivo. Sólo tinnes que seguirle.

En un momento llegas hasta la puerta del hormiguero. Hogar, duice hogar.

la práctica nunca está de más

Vale la pena pasar primero por los niveles de entrenamiento. Así te acostumbrarás a la cámara y aprenderás a usar el botón Triángulo para cambiar la función de las semillas. Es esencial que aprendas todas estas técnicas.



Si reunes las letras ganarás un bonus secreto. Es mejor que practiques también este truco.

Una tarea sencilla que consiste en correr y reconilar cositas.

Éste es tu tutor. Te muestra señales para indicarte lo que tienes que hacer y también te habla mientras lo intentas.

El siguiente paso consiste en aprender cómo cosechar y arrojar las semillas. Te sera muy útil mas tarde.



AUSTATION MAX SACA PURTA A LOS ULTIMOS JUEGO

Por duros que parezcan los malos, conseguirás hacerios



Da un salto sobre su cabeza, y.

Cindado con lo qui





y en una planta (la verde)

único modo de subir de nivel es usar



BOVIITAS RUBAAS, FLITE

En cada nivel, Firk encuentra una cosechadora de bayas que puede utilizar para cargarse a

los insectos enemigos y para cosechar los bayas doradas. Es muy divertido conducirla:



Ahi está la extraña



Súbete y empieza a cosechar las bayas. Es una máquina fantástica, que además sirve para



Que araña tan enorme. No hay proble pundes ellovinar a ese bichelo peludo



¡Ja, ja! La araña ha muerto y yo tengo una hava más en mi poder.



¡Hop! Mira cómo realiza las bayas deradas, iSor el rey de las cosachadaras

Manydos Bichamacos

Flik es una monada, pero algunos de sus enemigos son feísimos. De hecho son horribles, jy no piensan más que en comerse al pobre Flik! Si te dan miedo los gusarapos repugnantes, será mejor que salgas de aquí.

Tiene unos gráficos de luio. Si fuera un poco más largo y más difícil

y la cámara funcionara mejor, podría hacerle

> la competencia a Crash 3.



(Ecs! Los gusanos dan mucho asco, pero es fácil dejarlos atrás.



Un horrible insecto que anda a dos patas. Sea lo que sea, no tiene



Los ciempiés son terrorificos cuando salen de las paredes y se enfrentan a nuestro pequeño héroe.

PLAUSTATION MAK SACA PURTA A LOS ULTIMOS JUESOS





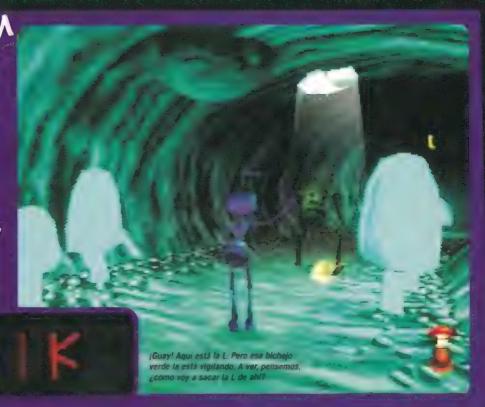
en la que se convierten y aprovecharia para alcanzar las zonas nuevas. ¡Muy ingenioso!



Como su nombre indica

Además de recopilar bayas, semillas y demás cositas, si reúnes las letras que forman el nombre de Flik podrás ganar un premio especial. A ver, ésos que siempre estáis haciendo novillos: recordad que os hacen falla una F, una L, una I y una K (¿correcto?).

Ya tengo la L. Me faltan las otras tres.



az de Virector

Al final de cada nivel se te ofrece una secuencia de video que puedes ir guardando y asi disfrutar de un pase completo en otro momento, igual que en Tekken J. Al parecer se han usado imágenes de la película. ¡Buena idea!





empieza a asustarse. Ha percibido un peligro: ¿de qué se tratará?



En cualquier caso, no debe de ser nada bueno. Nuestro bichito azul pone pies en polvorosa



\$ 6.840 pesetas (🖀)1 jugador Tarjeta de memoria Dual Shock

La película es genial, y el juego también. No

es Crash, pero ofrece

un montón de

diversión.

Niveles: 15 Duración: Tres semanas



Bonitos y coloridos. Igual que en la película

SONIDO:

Los efectos son buenos, pero las bromitas de Flik pueden llegar a aburrir al cabo del rato

JUGABILIDAD:

ADICTIVIDAD:

PRUEBA CON

na animada aventura de acción que te volverá absolutamente loco. Está muy bien, pero resulta demasiado sencilla para nosotros. Perfecta para los pequeñajos.

SI TE GUSTAN los dibujos animados combinados con puzzles y personajes al estilo de Final Fantasy, aquí tienes la respuesta a tus plegarias. Acaba de aparecer Monkey Hero, un juego que pretende ser Crash 3 con algunos deberes añadidos. El problema es que no nos

gustan los deberes, ¿verdad? La acción parece impresionante: Tienes que luchar, resolver puzzies y hablar, mientras avanzas a lo targo de las 16 áreas del mundo de Monkey, para reunir los capítulos de un libro de cuentos mágico. ¿Eso es todo? Bueno: si no lo

consigues, los malos del mundo de las pesadillas se harán con el poder y se acabará la partida. Serás hombre muerto. Eso si no has perdido tus tres vidas antes. Si, has leido bien, tienes que nablar. Tus amigos del mundo de Monkey te indicarán la dirección correcta. Son muy útiles, pero una vez has hablado con ellos tienes poquisimas ganas de volver a

Monkey Hero está bastante bien. Parece que estés jugando dentro de tu propia historieta, dirigiendo la acción. El escenario es algo más que un simple decorado.

colpe a solpe

Básicamente, tienes que mantener a raya al enemigo con un bastón de bambu muy util. Ademas, se convierte en una especie de helicoptero con el que puedes volar y mas adelante se convierte también en un arma muy potente.



THE STATE OF STATE OF



Ox001 2x62x0

¿Atacar a los malos con un bastón? ¡Puaj! ¡Queremos algo mejor!



¡Aaaaaaaaaaah! ¡Socorro! ¡Nos ataca el tarro de mermelada de mamá!

de Monkes

Hero to stacará los mervios. pers la peer de tado sim lies novimientos de las exeminas. Dan vueltas signiendo em patrón (ije y no to persione).

Este malo estaria encantado de perseguirte, pero parece que esta pegado a la piedra.

OXPOR PROPERTY COOK

Si eso es la luz que entra por la

Aunque les echases un cubo de agua fria, tus enemigos seguirian sa

Laigtation may sack punts a log ultimos Juegos





Si consigues un mazo, puedes derribar los obstáculos que te encuentras. Si hay malos escondidos detrás de las estanterías, puedes echárselas encima y obtener el premio correspondiente.

¡Es una idea genial! ¿Entonces, qué es lo que falla? Monkey Hero es un buen juego, pero sólo durante un rato. Al cabo de un tiempo empieza a resultar aburrido, porque los puzzles son demasiado sencillos. Cada vez que ves una puerta cerrada, tienes que encontrar un cofre, abrirlo y sacar la llave. Es muy fácil, y más bien aburrido. Matar a los malos también resulta muy sencillo. Se supone que son gelatinosos como la mermelada, pero de hecho tienen unas pintas terrorificas. Y son muy tontos. Monkey Hero podria haber sido magnifico, pero comete el error de intentar ser un juego para crios. Si ya eres un poco mayor (si tienes más de diez años), seguramente te resultará demasiado fácil.

El hombre mosca T

Redne poder suficiente y podrás sobrevolar las secciones más altas. Este sistema promete mucho, pero sólo funciona bien cuando al juego le conviene. ¿Y a quión le interesa eso?



Max

Consigue el mapa del mundo TAN PRONTO COMO PUEDAS. Si no, te quedarás deambulando

por ahí sin saber dónde estás o

adónde te
diriges. Es muy fácil de
localizar: sólo tienes
que cargarte a un par
de enemigos
gelatinosos después de
entrar en la biblioteca y

Si tienes más de diez años, es probable que Montiey Nero te resulte demasiado (ácil.

el estilo de monkes

Igual que en Spyro, si quieres conseguir algo con Monkey Hero no puedes sentarte en la última fila y pasar de todo. Tienes que fijarte en lo que dice la gente. Acercate y pregéntales que tienes que hacer: al instante te responderán.



Cuando acabes de hablar con él, vete y recoge el bastón.



Si Master Sage sabe tantas cosas, ¿por que no baja a ayudarte?

MASTER SAGE: It is I, MASTER SAGE, your teacher.

The day that I hoped would

¿Por quien nos toman?

Oxec Treyse ...

Los puzzles son demasiado fáciles. ¡Hasta tu abuelita encontraría la solución, aunque nunca haya visto una PlayStation!



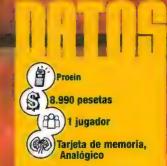


Vuelve a la sala en la que estabas y pon la llave en ese cofre.



¡Y ya estå! No era muy dificil, ¿verdad? Ya puedes sentarte y descansar. Muy bien:
empecemos.
Tira de la
palanca para
abrir la
puerta de la
sala que queda
detras de ti.





Caracteristicas

Enemigos: 45 Areas: 16 Mundos: 3 Melodias: 20 Duración: Una semana

El famoso enemiso

Tienes un montón de enemigos con los que entretenerte, pero hubieramos preferido que no

pareciera que acaban de salir de la fiesta de cumpleaños de tu hermanita. ¡Mermeladas! Si

maligno seria una broma perfecta. ¡Que tonteria!

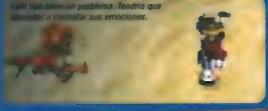


Ese tipo lleva un trastón más grande que el tuyo. Pero el es biando como la mantequilla.



|Secure | Otra vez esas mermeladas! Por que no te las comes?









romando el sol

Algunos niveles son geniales, y en el área de la playa nos entran ganas de sacar el «frisbee» y empezar a jugar. ¿Y si tomáramos un poco el sol? ¡Qué pena que no podamos!





¡Ah, qué bien!: la arena, las palmeras... ¡Vaya, ahera tengo

el saber no

En Monkey Hero puedes avanzar con sólo apartar objetos. Una cosa que está muy bien es empujar una estantería y que aplaste a un enemigo que estaba detrás por casualidad. ¡Ya lo tienes! Está clarisimo: los libros son peligrosos.











Donde encontrarás la mayoría de los puzzles es en la biblioteca. Parece bonita, pero es siempre igual y además, es muy fácil perderse. Deberás mantenerte alerta si no quieres pasarte una eternidad entre libros.



De momento hay mucho ≤llencio en la hiblioteca Demasiado...

La biblioteca. Tienes que rescatar un libro. Pero nos gustaria más que fuera una princesa.





Rodar 8 rodar

En las minas puedes recoger cacharros y lanzarlos contra esas feas manchas... perdon, contra los qusanos. Pero es más divertido hacer rodar barriles sobre esos bichejos. Ya veras cómo se quedan.

0x90x9 100x0



¿Para qué puede

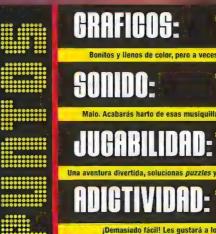






tendria que haberse puesto a correr, ¿no? ¡Ah, es que no puede correr! Ese animalejo está

Ese gusanito intenta esquivar el cacharro que acabas de lanzarie. Demasiado tartie.



Es facilísimo, está chupado. Pero a tu hermanito o hermanita pequeños les va a encantar.

¡Demasiado fácil! Les gustará a los más pequeños.

CRASH BANDICOOT 3 @ Aventuras sin rival por el momento FINAL FANTASY VII O Dificil, pero es el juego de rol por excelencia.97%

PLAYSTATION MAK SACE PURTS A LOS ULTIMOS JUES

sygnosis ha vuelto a sorprendernos. Rollcage te pondrá los nervios a flor de piel.

Cuando dispares un reloj verás todo el potencial que le queda todavía a nuestra consola 311...

Últimamente el mercado de juegos para PlayStation está atiborrado de simuladores de carreras. Todo son problemas: los coches se estropean, o hay que ganar dinero para comprarlos, o tienen neumáticos que se desgastan, o frenos de mano que sólo se pueden utilizar en casos determinados, o hay vallas de

contención a los lados de la pista con las que te la pegas en todas las curvas... Ya empezábamos a echar de menos títulos como Wipeout 2097 o Destruction Derby 2, juegos en los que la única preocupación sea ganar, a costa de lo que sea, sin más complicación.

Parece que Psygnosis se ha dado cuenta de ello, y lo que hizo con los dos títulos citados, ha vuelto a conseguirlo con Rollcage. Las grandes ruedas de los coches impiden que vuelques, ya que todos los vehículos se pueden

conducir tanto boca arriba como boca abajo; puedes subir por paredes y techos ignorando la ley de la gravedad; puedes ir a toda pastilla sin necesidad apenas de tocar los frenos; puedes hacer el loco sin miedo a que tu vehículo se estropee... Pero lo mejor de todo es que ¡puedes achicharrar vivos a tus contrincantes con un sinfin de armas futuristas! La gran diferencia entre Wipeout y Rollcage - aparte del hecho de que en éste los vehículos son coches y en aquél eran naveses que en Rollcage los escenarios son interactivos. Hay edificios,

Las salidas son una locura: todos los vehiculos salen quemando rueda y se forma una terrible humareda.

señales, rocas y un montón de cosas más que puedes demoler con algunas de tus armas, y los escombros de lo que has demolido se convierten en obstáculos para quienes te persiguen. Es alucinante lanzar un misil nuclear a un rascacielos y ver cómo cae a tus pies, hundiéndose con estruendo, hecho pedacitos...

Además, Rollcage ofrece los mejores efectos gráficos vistos en PlayStation hasta la fecha. Con ciertas armas, como el reloj, los gráficos del escenario se deforman v contraen con increíble suavidad, cambiando de color y luz... Es algo increible. Y las explosiones tampoco son moco de pavo. Pero todo eso lo tendrás que ver con el juego en movimiento, porque son maravillas que no se pueden mostrar con estas imágenes, estáticas y frias...



Cuidado con los tramos terrosos. Los coches derrapan con facilidad.

encontrarás son ocho: misiles triples, misiles 1 (van directos a por el coche que esté en cabeza), misiles teledirigidos, superturbos, escudos de energia, relojes (deforman el tiempo y el espacio), agujeros azules (parecidos a los misiles triples, pero con un mayor



esparcidas un montón de armas -aunque tu coche sólo puede llevar dos (al igual que en Wipeout sólo podías llevar una cada vez)- y turbos en forma de flecha azul en el suelo por los que debes pasar para ganar velocidad. Los tipos de arma que

campo de acción) y rayos de hielo (para robar velocidad a un adversario). Todas las armas se regeneran en cada vuelta, así que no temas que se acaben, ¿eh? En total hay 15 circuitos diferentes -sin contar los secretos-, aunque en realidad

> los que comparten planeta parecen casi iguales. Pero aún asi, la variedad es mucha, y más gracias a la genial opción de clima que



Campeonatos: 3 Mundos: 4 Circuitos: 15 Personajes: 6 Armas: 8

Psygnosis Psygnosis

3 7.990 pesetas

Dual Shock



O PLAUSTATION MAK SAGA PUNTA A LOG ULTIMOS JUEGGS





Psygnosis ha incluido (las tormentas nos encantan). Rollcage es un juego divertidísimo en el que prácticamente todo se puede demoler, con coches que no vuelcan jamás y que pueden alcanzar los 400 km./h. -tanto por el suelo como por el techo de un túnel-, un montón de opciones, circuitos y efectos gráficos que hasta ahora ni siguiera nos habíamos atrevido a imaginar... Pero, por desgracia, el control no es tan suave como el de Wipeout, y a veces los gráficos son tan coloridos y detallados que no sabes dónde está la pista. Sí eres de los que prefieren DD2 antes que GT, Rollcage te

apasionará; pero si te has acostumbrando a los juegos realistas de última generación, es posible que todas las explosiones de Rollcage te mareen un poco:



Cuando vuelvas a pasar por aqui podrás volar por los aires el semáforo de salida.

Con todo, es uno de los juegos más divertidos que hemos probado.

Me subtrás por las paredes!

Los túneles de Rollcage tienen paredes y techos redondeados, de forma que puedes subir con tu coche por los laterales para

recoger los ítems más jugosos, pasar por los turbos del techo y, en muchos casos, adelantar evitando los problemas de tráfico.



A 281 km./h. no es muy recomendable subirse por



pero, ya que lo haces, intenta pasar por todas las flechas azules para ganar velocidad.

ique mareo!

Las enormes ruedas y la potencia de los coches de Rollcage no siempre son ventajas: es fácil subir sin querer por una pared y salir volando por los aires o, después de un pequeño percance, avanzar durante un rato en sentido contrario...





son preciosos, pero no hace falta acercarse



GRAFICOS:

os coches se pixelan un poco, pero son geniales

Debes tener mucho cuidado con los turbos.

JUGABILIDAD:

Es largo, y tiene muchas opciones

Increiblemente divertido y rápido, con un montón de armas y circuitos. Tienes que verlo.



Música genial y un estéreo alucinante

■ WIPEOUT 2097 El juego perfecto, sin lugar a dudas 95% ② S.C.A.R.S No es tan divertido, pero te lo pasarás muy bien con él 79%

Sonciaso Bullering

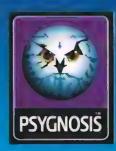
«Todo da vueltas a mi alrededor. La velocidad es cada vez mayor. ¿Qué son esas luces de colores? Oh, Dios mío, ¿dónde estoy? ¡Qué mareo! ¿Por qué estoy boca abajo? ¿Por qué ese extraño vehículo me está disparando? Diablos, esto va demasiado rápido... ¡Oh, no, cómo voy a sortear ese edificio! ¡Aaaaaaaahhh!»

¡Otra vez te caíste de la cama! Si te mueres por jugar a Rollcage, responde a la siguiente pregunta y podrás dejar de soñar para empezar a competir.

ATENCIÓN, RESPONTE:

¿Por qué con Rollcage «te subirás por las paredes»?

- A. Porque es un juego muy raro.
- B. Porque con tu coche puedes subir por los techos y las paredes de los túneles y recoger ítems.
- C. Porque debes escalar un muro y rescatar a la princesa que está en la ventana.



Y PUEDES GANAR...

Un juego completo de Rollcage para cada uno de los 15 ganadores.



PlayStation



PLAUSTATION MAK SAGA PUNTA A LOS ULTIMOS JUEGL

MBA Live 99

e presentamos el mejor simulador de baloncesto que hayas visto nunca. Tan real que sólo le falta que los jugadores se declaren en huelga.

¡VAYA MARAÑA de monstruos! ¡No, no estamos hablando de una película de terror! Nos referimos a ese deporte jugado por hombres ridiculamente altos, vestidos con camisetas y que van de un lado a otro botando una pelota. Sí, lo has adivinado, estamos hablando de baloncesto. Son los deportistas más

enrollados de todos. Tiran a la canasta desde el centro de la cancha y hacen unos mates que da gusto.

NBA Live 99 es seguramente el juego de PlayStation más divertido en lo que a balones se refiere (vale, hay montones de juegos de fútbol, pero con éste fliparás más). El problema de los deportes americanos es que tienes que aprenderte una cantidad desorbitada de reglas antes de poder llegar a marcar siquiera una canasta. Aqui no pasa eso. Si escoges el Modo Arcade, ino hay reglas! Puedes salirte del parqué, arrollar al personal... Todo es posible y todo está permitido en este modo.

¡Y nos gusta que así sea!
No sólo la acción es explosiva. No
veas el aspecto que tienen los
jugadores cuando vuelan por el aire
dispuestos a ejecutar un mate. Es
incluso mejor cuando lo ves de

nuevo en los primeros planos de las repeticiones. Hay un espectáculo en el descanso que incluye imágenes reales y cada vez que te anotas un tanto, estalla la música por toda la cancha. Parece que de verdad estés participando en la temporada de la NBA. ¡Incluso Dennis Rodman cambia de color de pelo en cada partido nuevo! ¿Es o no es un puntazo?

Es fácil llegar a dominar los mates y los ganchos. Lo difícil viene cuando has de impedirselo a tus colegas. Este aspecto es quizá lo peor de NBA Live 99. A no ser que seas un auténtico fanático de la NBA, te pasarás la mayor parte del tiempo golpeando los botones en balde, intentando defenderte de algún modo.

Pero, por otra parte, la facilidad con la que puedes encestar en NBA Live 99 es, sin duda, lo mejor del juego.

Desde el principio hasta el final no hay otra cosa que acción por un tubo. Siempre podrás llegar a finales muy disputadas, presumir ante tus colegas de la maraña de monstruos que crearás y siempre querrás jugar otro partido. Y, ¿quién podría querer más a estas estrellas que nosotros? ¡Somos los fans de los Monstruos!

Mates a todo ritmo l'Canastas de

Es una pasada volar a través del aire con semejante facilidad y colar el balón en la canasta. Y también quitar la pelota. ¡Raz que tus colegas vean la repetición y lloren! ¡Ja, ja, sufrid!



¡Mira como salto!. Es muy fácil acabar siendo un genio del baloncesto con este juego.



icanastas de tres puntos!

Hazte con la pelota e intenta ejecutar, desde lejos, canastas de tres puntos. No siempre encestarás, pero cuando ocurra, todos te van a mirar con cara de odio... jy tú ganarás! ¡Ja, ja!



الدوكالدالدال ع

juago si pasas la pelota constantemento.

El jugador tira y, en esta ocasión gloriosa, ¡¡ENCESTA!!! Sin embargo, no es tan facil anotarte una canasta de tres puntos.

Si estás en posesión de la

pelota y el partido está a

punto de acabar, procura no encestar. Puedes

alargar el tiempo de



Johnson se coloca en posición y ejecuta un tiro de tres puntos, Lo único que pueden hacer los demás es esperar y ver que pasa.



PLAUSTATION MAX SASA PUNTA A LOS VITIMOS JUEGOS



imira lo que hemos creado!

Tú también puedes ser el Dr. Frankenstein y crear monstruos de

ples a cabeza con el editor de jugadores. Pero ni siguiera la mente

más portentosa podria imaginar al todopoderoso (y estrambótico) Dennis Rodman.



juego NBA Jam
para Mega Drive fue el
mejor hace unos años.
Éste es el mejor juego de
baloncesto que se haya
creado jamás para
PlayStation.





Utiliza el editor de jugadores para crear un tipo feo a más no poder. Fijate en la pinta que tienen éstos.

PLAYER

Mīra, vensa, tīra!

Este jugador tiene más balores que la mayoria, Mira, a su derecha.



Si no te apetece tragarte todo el juego, ésta es tu modalidad. Encesta tanto como puedas en sólo un minuto. No es tan fácil como parece, ¡Intenta superar los 28 puntos!

Tambien puedes jugar en la modalidad uno contra uno, con un amigo o el ordenador.



Tira, venga, tira...

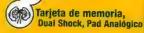








(<mark>(1-8 Jugadores</mark>



Caracteristicas

Equipos: Treinta y cinco Competiciones: Cuatro Niveles: Sets Duración: ¡No se acaba nunca!



GRAFICOS: Son mejores cuanto más lejos. De ce

ejores cuanto más tejos. De cerca, las caras parecen hechas de cartón.

on individuo dalanto mas rejos, de derda, nas caras parecen nechas de carron.

SONIDO:



cos comentarios son estupendos, pero que menos, ¿no

JUGABILIDAD: "2=4

¡No vas a encontrar nada mejor en PlayStation!

ADICTIVIDAD:

¡NBA Live para siempre!

PRUEBA CON

MBA PRO 98 6 Ha sido el mejor, hasta ahora.

TOTAL NBA 96 Ya tiene tres años, pero es todo un clásico. 80%

ISS PRO 98 El meior simulador de deportes del mundo. 96%

Si estás hasta el gorro de los juegos de fútbol.

prueba éste.

¡El rey de los mates!

ation mak saga punta a los ultimos Juegos

asta ahora, el reino de los simuladores de Fórmula 1 había estado gobernado por F1 de Psygnosis, y ni siquiera sus secuelas habían podido arrebatarle el trono durante todo este tiempo.



AUNQUE F1'97 de Psygnosis mejaró algunos de los aspectos del Formula original, en PlayStation Max ya estábamos convencidos de que nadie conseguiría superarlo, pero... ¿qué es esto? ¿Monaco Grand Prix? ¿De Ubi Soft? ¡Anda, si es muy bueno! Y muy, muy realista.

En Monaco Grand Prix tendrás la oportunidad de competir en 16 circuitos reales de todo el mundo, aunque no los encontrarás con sus verdaderos nombres (Ubi Soft sólo tiene licencia del circuito de Mónaco, el que da nombre al juego). Cada pista aparece en el menú con el nombre del país en el que está, así que es fácil saber que el circuito «Japón» es el de

Suzuka, el circuito «Brasil», Interlagos, etcétera. Tampoco verás en MGP los nombres de los equipos y pilotos reales, como Helbert o Alessi, sino cosas como «Jelbert» o «Amessi». Pero bueno, justo al lado de cada nombre hay una opción que te permite cambiar cada apodo por el verdadero y guardar todos los cambios en la tarjeta de memoria.

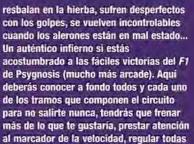
La principal y mejor característica de MGP es su terrible realismo en la conducción. Los coches se comportan en el asfalto como los auténticos vehículos de Fórmula 1: se salen de la pista cuando tomas una curva demasiado rápido,

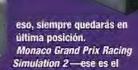


resbalan en la hierba, sufren desperfectos con los golpes, se vuelven incontrolables cuando los alerones están en mal estado... Un auténtico infierno si estás de Psygnosis (mucho más arcade). Aquí

de los tramos que componen el circuito para no salirte nunca, tendrás que frenar y cada una de las características de tu vehículo cuantas veces sea necesario

antes de cada carrera... Si no haces todo





nombre completo- es tan fiel a la realidad que, a veces, resulta demasiado difícil. Sí, también tiene un modo Arcade, pero este no es mucho menos complicado que el modo Campeonato.

En lo que a gráficos se refiere, la verdad es que no es ninguna maravilla. Cualquiera de los F1 de Psygnosis supera a MGP en ese aspecto. Lo que si cabe destacar es que el simulador de Ubi Soft mantiene los 31 cuadros por segundo en todo momento, tanto cuando hay un montón de coches en la pantalla como cuando vas solo por una recta enorme. Eso es de agradecer, porque así puedes moverte con mayor facilidad cuando las cosas se ponen dificiles (en F1, cuando había más de dos coches en pantalla, no sabías ni dónde estabas). En definitiva, si los gráficos no lo son todo para ti y si, además, eres un fanático de la Fórmula 1, Monaco Grand Prix es lo que necesitas. No es tan divertido como los Formula de Psygnosis, pero resulta mucho más real (y difícil).





Ubi Soft

\$ N/D

(🔐)<mark>1-2 Jugadores</mark>

Tarjeta de memoria, **Dual Shock, Volante**

Circuitos: 16 Equipos: 11 Vistas: 5

VISTAS

Para que no nuedas decir nunca eso de «¡Anda, no había visto esa curva!», MGP tiene 5 ángulos de cámara distintos. Una desde dentro de la cabina del piloto, con la que puedes ver lo mismo que ven los conductores de verdad (volante, marcadores, ruedas delanteras y tus propias manos); otra desde un poco más arriba, con la que sólo ves el morro y las ruedas

CREENIS CREENIS CREENIS

Lo meior de MGP es su increíble realismo, Parece como si estuvieras conduciendo un auténtico bólido.

ISUTOATOIN!

No podian faltar las colisiones contra los demás competidores. Es lo que más nos ha gustado, aunque por lo

normal son ellos quienes te arrean por detrás hasta estamparte contra las vallas...



¿Échate a un lado, bestia! Asi



Cuando te sales, las ruedas se manchar de arena o hierba. Genial

GRAFICOS:

del vehículo; y tres

alturas. Mola, ¿eh?

vistas exteriores,

con diferentes

Realista, pero nada del otro mundo.

JUGABILIDAD:

Gran dificultad, 16 circuitos, dos jugadores...

Su maneio es, quizás, excesivamente difícil, pero ¿qué quieres? ¡Es un simulador!



DIGITATION MOLEGAN PRINTS O LOS DITINOS DEFENS



ugar a los dados en Las Vecas puede ser muy amesgado, pero en casa resulta. mucho más divertido y no pierdes nada, a no ser que te arranques los pelos durante un ataque de nervios...

QUIÉN IBA A PENSAR que los dados podían llegar a ser una diversión tan fastidiosamente adictiva? Primero llegó el Cubo Rubik, con el que la gente se pasaba, en la década de los ochenta, horas enteras intentando distribuir los colores en caras diferentes. Y además estaban los casinos de Las Vegas, en los que los jugadores apostaban toda su fortuna. sus coches, sus mujeres y hasta sus mascotas tan sólo para seguir tirando dos dados rojos sobre una mesa verde... En PlayStation también hemos tenido cubos: Kurushi mostró lo que un hombre podía hacer con unos cuantos cubos rodantes en medio del universo.

ay muchos juegos distintos en

Devil Dice. El modo batalla es

un confuso encuentro entre dos

node Ware punden jugge hassa

jugadores, mientras que en el

Y ahora, más cubos (en forma de dados) dan forma a otro juego de puzzles: Devil Dice.

Aqui controlas a un pequeño demonio que corre sobre un montón de dados, haciéndolos rodar sobre el suelo o empujándolos desde abajo. Tienes que colocarlos sobre el tablero de forma que queden agrupados por colores y números (algo parecido al dominó). Debes hacer que los dados desaparezcan, como las bolas de Bust-A-Move, juntándolos entre sí. Los gráficos y el sonido de Devil Dice son bastante simples, pero así son las mejores cosas de la vida: sencillas. Una vez que has empezado a jugar con

cinco jugadores a la vez (con ayuda de un Mulbitap). En el modo

y en el modo Time Trial podrás

practicar. ¡No puedes quejarte!

Puzzle aprendes las reglas hásicas

Devil Dice, no puedes parar, Rodar, rodar, rodar... Ése será el sentido de tu vida a partir del primer minuto de juego. Puede que al principio te vuelvas loco intentando averiguar cómo funciona la cosa, pero no tardarás en aprender los trucos más simples y rápidos. ¡Te enganchará: totalmente! Además, hay varios modos de juego distintos para un jugador, y cada uno te plantea puzzles muy diferentes. Los modos de batalla -para 2, 3, 4 ó 5 jugadores simultáneos- son variados y muy rápidos. Merece la pena aprender cómo funcionan.

Puede que, después de muchas horas, te parezca un tanto monótono; pero si en ese momento dejas de jugar, al día siquiente volverás a sentirte atraido por Devil Dice como por una fruta prohibida. No podrás arrinconarlo nunca. Es diabólicamente adorable

Les modes Puzzle y Time Trial s

Mvere Intentandolo

🔝 asta que aprendas, morirás, morirás y volverás a morir. No te

tranquillo..., si no te vuelves toco antes.



Vados fuera



Un puzzle fácil para empezar. Tan sólo tienes que colocar ambos dados con el número dos hacia

para superarios.

Un truco para eliminar cubos rapidamente: cuando veas que, por defecto. hay dos iguales juntos, mueve uno hacia delante y después colócalo donde estaba. Ambos desaparecerán. ¿Ves cómo no es tan complicado?



¿Esto si que es un auténtico dolor



Vamos a verlo desde otro ángulo.



Modos de juego: Cuatro Niveles: Airededor de 50, Y 50 niveles aquí, significan muchas noches en vela. Duración: Un día para el modo Puzzie, pero toda la vida para los modos multijugador.

GRAFICOS:

compañero. ¿Crees que esto ya es para velverse loca!

Música pobre, pero grandes efectos. No se puede tener todo, ¿no?

SONIDO:

JUGABILIDAD:

El modo Puzzle es muy consistente, pero las opciones multijugador le dan vida para rato.

No podrás parar de rodar y rodar. ¡Es irresistible

Fantástico, No podrás parar de jugar a Devil Dice.



🐧 XURUSHI. Otro de cubos redante, infinito y perfecto. 93%. 3 BUST-A-MOVE 2. El puzzle de las burbujas, aditivo como ninguno. 92%. 3 KULA WORLD. Un dive

iger Woods reavivó con su destreza un deporte aburrido y carca. Pero ni siquiera él puede mejorar el golf de consola.

BAJA EL VOLUMEN de ese trasto!, grita tu padre. Pero si es un juego de golf, un deporte, en teoría, relajante. Aunque no cuando Tiger está cerca. Tiger Woods trae al green efectos de sonido hip-hop y de avión jumbo de lo más estridentes No se han cortado un pelo. Pero hace esto que Tiger Woods PGA Tour Golf sea un buen juego? Bueno, la verdad es que, si le quitas la música, no tienes más que otro aburrido juego de golf. La única diferencia es que cuando Woodsie ejecuta un golpe perfecto, un rayo azul atraviesa su cuerpo

Pero incluso esto último es como un experimento científico pasado por agua. Aparte de Tiger y sus colegas, los gráficos son bastante normalitos. Las urbanizaciones flotan en el aire, mientras que la hierba que rodea el hoyo parece musgo de alcantarilla. Vaya, que no son las condiciones ideales. Pero en fin, aun así, Tiger se las arregla para realizar un buen juego. Sin embargo, los tiros al hoyo

no ser que seas un fanático incondicional del golf, *Everybody's Golf* será tu primera opción. resultan un tanto confusos porque golpear la pelota siguiendo los indicadores no siempre funciona como debiera. Así que te puedes pasar todo el rato haciendo triples bogies incluso cuando piensas que lo has hecho bien. ¡No veas! Tiger Woods es un tipo muy astuto. Se vale de una música de lo más cañera y de unos efectos algo simples para despistarnos. Pero no lo han conseguido porque ya hemos jugado a Everybody's Gotf.

Atascados en un hosc

Solo éstá a § petros i nedlo Obacca, sla i siupatta golgga,

prarece ran sencindi le sinuas, centras el golpe según la pendiente y tiras a coyo, hio cace duda de nusi efectuas el tanzamiento tal y como se le a cossea introducaras bola en el hoyo, (foxoo) Fallaste el tiro. Esto es una pesadilla.



;OH. NO! ;OTRA VEZ NO! Tirar al hoyo es compucacillo

190 también quiero lanzar asi!



¿Qué habrá desayunado Tiger?
¡Sea lo que sea, menuda
energia le ha dado! Hoy está
hecho una fiera, ha
realizado un primer golpe
perfecto. A continuación,
un glorioso aterrizaje con
arranque de césped
incluido. Y, hasta aqui, las
celebraciones. No es el mejor
juego de golf del mundo, pero al
menos resulta interesante
gracias a los súper tiros.



Pruebas: 10 Duracion: Dos semanas

Vale un palo

No, no uno de esos que duelen, sino un palo de goif.
Tiger se ha quedado atascado en un búnker y necesita
una cuña para la arena. El caso es que es algo
complicado. Golpea la bola y sale rodando por la arena,
jvaya, habrá que repetir el tiro de nuevo! Quizá lo que
Tiger necesite sea, después de todo, un set completo de
hierros y palos.



Una jugada estupenda realizada por el joven Mr Woods. ¡Bravo!

GRAFICOS: 1 4 5

Los jugadores están bien, pero las casas flotan como por arte de magia

SONIDO:

Hip-hop cañero o pajaritos piando. Tú eliges.

JUGABILIDAD:

Ni de lejos tan divertido como Everybody's Go.

ADICTIVIDAD: 12345

Dispones de montones de torneos y campos.

Otro juego de golf aburrido. Ni siquiera Tiger lo puede salvar.



were con

EVERYBODY'S GOUT. Un buen iueaa de ooif y diversión segurada 88%. Q ASTUA GOUF 2. El mejor juego de goif -propiamente dicho-- 81%. Q PCA TOUR GOUF 98. No es un espanto, pero unos tallos muy tontos se lo cargan 50

PLAUSTATION MAN SAON PURTA A LOS ULTUROS JUEGOS



uchadores pequeñitos, súper deformados, montones de chistes e intenciones violentas. Suena bien, ¿no?

POCKET FIGHTER es divertido. Divertido y raro. Ya habrás oído hablar de la serie Street Fighter. Puede que también te suene Super Puzzle Fighter II, con sus personajes súper deformados y acción al estilo *Tetris*. Bueno, pues los chicos de Capcom no pueden olvidar su pasado luchador y vuelven a la carga con esta

variación, la más extraña hasta la fecha del conocido juego de lucha. Tampoco es que sea muy normal en lo que a jugabilidad se refiere. Ésta no puede ser más sencilla. Sólo hay dos botones de ataque, uno para dar puñetazos y otro para dar patadas, y todos los personajes cuentan con unos pocos movimientos especiales. Pero ojo, cuando decimos especiales, es que son muy especiales. Estos personajillos son los superhéroes más divertidos y de diseño más gracioso que hemos visto nunca. Y luego están los combos (secuencia

de movimientos resultante de una combinación de botones), que son muy flexibles. Una vez empieces a realizar ataques en cadena, no sabrás qué extraño cambio de vestimenta o ataque con armas vendrá a continuación. Se trata de un juego genial y, repetimos, muy, pero que muy divertido.

Puede que a los auténticos entusiastas del beat 'em up no les acabe de gustar este estilo tan sencillo, pero no se nos ocurre un juego de lucha que arranque tantas risas como éste.



Menemos los calzones de zangier/

Si pasas una pequeño test de preguntas, puedes crear un personaje a lu medida y enfrentario contra el ordenador o el luchador de la tarjeta de memoria de un amigo. En el Ques Mode (Modo Aventura) el ordenador controla la lucha, mientras que tú te dedicas a mira y a recoger premios por todas esas batallas que «has ganado» En nuestro caso, Zangief se impresionó tanto con nuestra

habilidad que se quitó sus «prendas de lujo» cuando le derrotamos. Ejem, gracias



Este extraño pelirrojo examinará a tu personaje en el acto.

maki hujur

Artistas minitados



Luchadores: Doce Botones de ataque: Tres Etapas: Nueve Preguntas del test: Nueve

Duración: Una semana

esperar Product plagado de guiños y chistes para los fans de Street Fighter. El más evidente es el comportamiento inusual y a veces grosero de los luchadores de Street Fighter que no participan en esta versión, pero que aparecen como telón de fondo. Echa un vistazo a estos ejemplos y entenderas lo que queremos



En estas imagenes deberias ser capaz de distinguir a M. Bison, el malvado jete supremo, en plena diversión, al nero hombre-bestia brasileño Blanka, tomando el sei, y a Vega, ese tipejo tan raro de los dedos como cuchillos, entre otros. En fin, un cielo de tipos, ¿no?

Aungue no seas un

gran fan de los *beat 'em up*, seguro que este juego te parecerá muv



GRAFICOS:

Tan estridente y loco como insinúan los gráficos, ¡Ush-KA! (Grito de guerra).

JUCABILIDAD:

No es el más sustancioso de los beat 'em up, pero es divertido

Con este juego te morirás de risa. Los gráficos, el sonido y la jugabilidad son de locura.



■ TEICKEN 3 Sin discusión, el mejor juego de lucha. 98% ● STREET FIGHTER EX ALPHA El mejor de la casecha de Street Fighter. 90% ● SUPER PUZZLE FIGHTER 2 Un juego de puzzles super bueno. 91%

RUSTRTION MAN SAGA PURTA A LOS ULTIMOS JUEGI

-odos sabemos que Gran Turismo v TOCA 2 son los mejores juegos de carreras que jamás hayamos visto, pero todavía queda otro. ¿Estará C3 Racing en el podio o en los boxes?

COMO YA te habrá contado algun fanático de PlayStation, en la actualidad los juegos de carreras no pueden ser más realistas. Si quieres ganar campeonatos en Gran Turismo o Colin McRae Rally, no puedes ir dando vueltas por la

pista como si te pasearas, con el pulgar pulsando el acelerador todo el rato. Tienes que frenar y tomar las curvas como si estuvieras en un coche de verdad. Todo muy auténtico, pero esto es PlayStation y no la vida real: ¿a quién le

apetece dar giros fuera de pista todo el tiempo (¡hola TOCA 21) cuando se puede estar destrozando a los adversarios? Si el juego de carreras que quieres es del tipo «¡Aaaahhhh! ¡Que me mato!», bienvenido a C3 Racing. Asegurate de que llevas el cinturón bien abrochado...

Lo ha diseñado el mismo equipo que creó el olvidado Total Drivin'. C3 Racing es un juego para los que se apasionan por las grandes velocidades, los altos niveles de destrozos y los altos precipicios para caerse. Más que poner énfasis en los gráficos y los

escenarios realistas, C3 Racing devuelve la diversión a los juegos de conducción para que puedas aplastar a los adversarios, chocar y golpearlos de camino al triunfo. Conduce uno de los 25 coches, desafía a tus adversarios y empújales al río. ¿Qué más da el cambio de marchas? Jugar a C3 Racing puede ser dificil. Tienes que ser hábil para superar todos los obstáculos y algunas de las pistas serán más complejas que cualquiera de las de Gran Turismo. Te llevarà tiempo acostumbrarte a manejar

el coche y en algunas pistas,

sobre todo en los circuitos helados, tendrás la sensación de estar a punto de estrellarte todo el tiempo. Puede que C3 Racing aparente tener parte del realismo de TOCA 2, pero no es suficiente cuando realmente lo necesitas. Y encima



Esa extraña sensación...

Correr a toda pastilla por las tropecientas pistas de C3 Racing seria super divertido, pero está lleno de obstăculos que te lo impiden. Al igual que Total Drivin', el juego en el que se basó, C3 Racing tiene montones de

caigas por ellos. Te costará cantidad de tiempo volver a la pista, así que asegúrate de que no vas a tope si no conoces muy bien un circuito: acabarás en el agua, qué gran marca. ¡La clave son los frenos!



istazio pedazos!



Adelante, puedes conducir de la forma más estúpida que quieras. Pero tus ruedas se resentirán..

Lo mejor de C3 Racing es que puedes hacer añicos los coches, romperles las ventanas, torcerles los parachoques y pasar por todo tipo de catástrofes.

La unelta al mundo en 30 circuitos

Una de las mejores cosas de C3 Racing es que puedes pasearte por el mundo desde la comodidad de tu habitación. Hay 30 circuitos disponibles, así que puedes correr en Roma, Mónaco, Arizona, Egipto, jo incluso Perú! ¡Más barato que volar y sin mareos!



pista. En Peru no le hundiràs.



Por una vez, hay vallas bordeando la Las etapas de noche son una pesadilla Sólo puedes ver unos pocos metros



Infogrames



1-2 Jugadores



Pistas: 30 Coches: 25 Colisiones: La tira! Niveles de dificultad: 0 Pruebas: 5 (Arcade y Campeonato)

YSTATION MAX SACA PUNTA A LOS ULTIMOS JUEGOS





quedarte parado detrás de los

obstáculos y luego cuesta tanto volver a arrancar? Ninguna de ellas impide que 63 Racing sea divertido, pero sea in rollo

Si hubieran pensado un poce más, C3 Racing podría haber sido un número uno. Es mejor que practiques con TOCA 2 y después choques contra todo lo que temouentres por delante No ee mala ideal



Utiliza las 20 opciones de configuración y el modo Test Track para sacarle el máximo rendimiento a tu coche en las

carreras individuales. Vale la pena.

Guarda el secreto

Mientras que otros juegos de carreras te ponen tras el volante de coches de Fórmula Uno y de auténticos bólidos, C3 Racing utiliza los coches que conducen papa y mamá. Si alguna vez has

pensado en conducir el Peugeot 205 de tu tio Paco por lo alto de un precipicio, jésta es tu oportunidad! Pero nada de hacerlo en la vida real. Acabarías hecho tortilla...



RENDET OF ALL SEE

C3 Racingtiene muchas cosas buenas. Pero no está a la altura de los últimos juegos de carreras. Ridge 4, por favor.

Grandes companeros



Conducir solo es divertido, pero aún lo es más si juegas contra un colega. C3 Racing tiene un modo de pantalla partida para dos jugadores con el que podréis competir y daros de golpes uno a otro en cualquier pista hasta haceros pedazos. Un minuto vas en cabeza y el siguiente tu amigo te saca de la carretera. ¡Bobo!

GRAFICOS:

Montones de pistas en las que correr a todo gas.

GRAN TURISMO 🕡 / El mejor juego de carreras de todos los tiempos! 96%

Hace un año lo hubiésemos puntuado mucho más alto. Al lado de TOCA 2 y Ridge 4 no tiene mucho que hacer. ¡Pero es súper divertido!

TOCA 2 @ Más duro que un martillo reforzado 90 RIDGE RACER 4 @ El rey de las recreativas, y jestá al caerl 1,24

Las 10:00. Nadle en casa. Por fin, puedes conducir el coche de lu hermano, je-je. A ver, le abrochas el cinturón, pones primera, aceleras y... ¡vaya, parece fácill ¿Qué tal si vas un poco más rápido? ¡Terceral ¡Cuartal «¡Eh, tortuga aparta de mi caminol» ¡Quintal ¡Oh, oh, ese barranco no deberia estar ahili ¡AAAAAAAAHHHHHHHHH

El coche hecho papilla!

Tranquilo, sólo es un juego. Con C3 Racing puedes conducir el utilitario que más te guste sin salir de tu habitación... ¡Y sin que se enfade tu hermano!

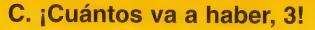


ATENGION, RESPONTE:

¿Cuántos circuitos hay en C3 Racing?

A. 30.







Y PODRÁS GANAR...

Un juego completo de C3 Racing y un reloj de Infogrames para cada uno de los 5 ganadores.



y PlayStation son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc.

- Las bases del concurso

 1. Puede participar cualquier lector que
 no tenga vinculación alguna, directa o
 indirecta, con cualquier trabajador o
 colaborador de esta editorial.

 2. No existen premios en metálico
 alternativos
- alternativos. Las respuestas deben recibirse en las oficinas de MC Ediciones en el plazo indicado. No se aceptarán

reclamaciones por pérdidas de Correos.

- Sólo se aceptará un cupón por lector. 4. El nombre de los ganadores será publicado en próximas ediciones de la
- 5. La decisión de los jueces será
- La participación en estos concursos implica la aceptación de las normas anteriores.

CUPÓN DE RESPUESTA

Recorta por aquí:

ENVÍA ESTE CUPÓN A:

RESPUESTA:	
NOMBRE:	
DOMICILIO:	
POBLACIÓN:	
CÓDIGO POSTAL:	
PAÍS:	.TELÉFONO:

YA A LA VENTA!



VIEW PERSONALUM HAM SHOP PURMENTUS UN INCHES



ras los éxitos cosechados por la aventurera mejor dotada de PlayStation, Core prueba con una figura masculina (o al menos eso parece). No tiene el atractivo de Lara, ¡pero el juego es increible!

BIEN, YA ERA HORA de reconocerto: estábamos un poco hartos de tanto *Tomb Raider*. Cada nueva parte era un poco mejor que la anterior, pero siempre peor de lo que debería haber sido. Core empezaba a prestar más atención de la necesaria a cosas como «la trenza de Lara» o algunos «trajes espectaculares» y apenas incluía dos o tres movimientos nuevos cada vez. En realidad, *Tomb Raider 3* no se diferencia mucho del primer *Tomb Raider*. Eso no significa que no sean buenos, son muy buenos. Pero hacia talta algo

innovador, distinto, sorprendente..., como Akuji.

Cuando Akuji The Heartless aterrizó en nuestra redacción temiamos encontrarnos más ángulos de cámara inadecuados, más controles imposibles y más gráficos pixelados. Por suerte, para nuestra sorpresa, ino encontramos nada de eso!

El principal objetivo de Akuji es recoger en cada nivel el mayor número posible de almas. Es necesario conseguir una determinada cantidad de almas para

acceder al siguiente mundo. El protagonista puede correr, saltar, trepar y dar volteretas, como Lara, para abrirse camino a través de los incontables escenarios que componen el juego (todos atestados de malos impacientes por recibir un buen mamporro). Akuji puede atacar a sus enemigos con sus garras, aunque también hay algunos hechizos escondidos, mucho más efectivos. Estos hechizos no son tan impresionantes como nos habría gustado, pero la variedad disponible es suficiente como para hacerte pensar cuidadosamente cuál de ellos es mejor utilizar en cada momento. La cámara está colocada detrás de tu personaje, como en Tomb Raider, y puedes controlarla manualmente cada vez que lo necesites, para calcular bien un salto o intentar resolver un puzzle. Bueno, a veces no te quedará más remedio que realizar un salto de fe, pero raras veces tu

Cinenta, Cinenta

A lo largo del juego, especialmente en los primeros nivelas, verás bloques de piedra como éste, con la palabra «HINT»

tallada en ellos. Golpea el bloque con tus garras y te será revelado un consejo. Puede ser sobre cómo rodar, cómo ir más rápido, cómo aterrarte a los sallentes... A veces son pistas referidas al propio nivel en el que te





Vidas

Las vidas extra en Akuji son más dificiles de conseguir que en otros juegos. Para obtenel una, debes recoger 100 esferas azules. Conseguirás estas esferas eliminando malos. Hay bolas de diferentes colores y cada una tiene un valo!. Recogeias todas porque las vasa necesitar

as extra

¡A la izquierda! ¡Mira a la izquierda! Bueno, pues nada, tú mismo...

Jefes Malotientes

Al final de cada mundo te encontrarás un jefe. Todos son dificilisimos de matar, y necesitarás usar todos los hechizos que hayas encontrado para acabar con ellos (a ver si muertos ya no te echan el atiento, porque parecen fans del ajo frito...).

Esto no tiene buena pinta. ¿A alguien le gusta el Akuji a la parrilla?



PLAUSTATION MAK SAGA PURTA A LCG ULTINGS JUEGS



personaje sufrirá daños serios (algo que no se podía decir de Tomb Raider). Akuji no es demasiado dificil. Si, hay plataformas en medio del vacio de las que no debes caerte, como en cualquier juego de plataformas, pero nada excesivamente complicado. Los demás riesgos que encontrarás a lo largo de la aventura tan sólo te quitarán un poco de energía (y para eso están los corazoncitos del escenario, para que te vuelvas a sentir Flex como al principio). La principal diferencia entre Akuji y Tomb Raider es que Akuji es divertido de jugar. Los controles son fáciles e intuitivos, los aprenderás enseguida. Gracias a esto, avanzarás muy rápido por el juego, sin tener que pararte cada treinta segundos para recordar dónde está el salto. Los niveles son más pequeños y sencillos que los de Tomb Raider, algo que no es necesariamente malo.

Eso significa que nunca te quedas atascado en un puzzle, porque todo está cerca y es fácil de encontrar. No tienes que pasarte horas recorriendo un nivel kilométrico en busca de una llave o un interruptor. Tomb Raider es una serie genial, pero cualquiera que conozca la tercera parte sabrá que a veces se convierte en un abismo de confusión. Akuji es un juego refrescantemente sencillo; quizás los niveles sean cortos, pero nunca resultan abunidos, y su nivel de dificultad es lo suficientemente alto como para mantenerte entretenido durante semanas (sobre todo si pretendes encontrar todas y cada una de las almas). Conclusión: si no te haces con este juego, los Dioses del Poligonolimpo te castigarán.

AL MOCO VIVO

¿Sabías que los monstruos de hoy en día tienen serios problemas para controlar sus fluidos nasales? Muchos de los maios de Akuji tienen este problema. ¡Hay mocos verdes por todas partes! ¡¡¡¡Aaaarrrrgggghhhh, qué ascooot!!! En

realidad es sangre, pero verde... ¿Alguien tiene un pañuelo talla-monstruo para este bicho de cuatro patas sucias? Sujétalo..., espera..., No... «¡Ahhh-chuuuul»

Hacia el final del juego las cosas se ponen más complicadas. ¡Mira el tamaño de este



iliza las Palatras

Akuji tiene la capacidad de utilizar palabras para conjurar sus hechizos, y hay un montón, pero tendrás que encontrarlas. Estos hechizos incluyen desde las clásicas bolas de fuego de poca monta hasta los ataques dirigidos, pasando por estrellas explosivas, campos de fuerza... Las palabras son vitales para

progresar en el juego. Búscalas con tesón porque algunas están en lugares muy altos aparentemente inaccesibles, y no podrás avanzar mucho sin ellas.

Si *Tomb Raider* te pareció lento y pesado,

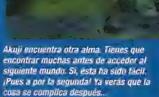
te encantará Akuji. ¡Aquí tienes toda la acción

arcade que quieras!

Akuii 2



voltereta tanto como puedas. Es mucho más eficaz y poderoso que las cuchillades normales.









8.990 pesetas

Tarjeta de memoria

Modos de juego: Cinco Niveles: 20 Niveles de dificultad: Tres Duración: Dos semanas

GRAFICOS:



No tan buenos como los de *Tomb Raider*, pero impresionantes a pesar de todo.



Una atmósfera recreada a base de música tétrica y voces espeluznantes



El sistema de control es adorable



MORNOUT MISSE

ás claro, agua. Knockout Kings '99 es otro juego de boxeo que va derechito al cajón de sastre...

PUEDE QUE haya quien se muera de ganas de ver el combate del siglo: Lennox Lewis contra Evander Holyfield, el enfrentamiento entre púgiles más esperado entre los aficionados a este deporte. No podemos decir lo mismo de Knockout Kings 99.

Lo sentimos, pero nos es imposible entusiasmamos con un deporte en el que dos hombres adultos se pasan la mitad del tiempo abrazándose. Bueno, en *Knockout Kings 99*, más que abrazarse, parece que se den de besos.

En cuanto a las tortas, la gama del juego es peor que en el boxeo de verdad. El boxeo no tiene gran cosa que hacer: no hay combos espectaculares ni patadas. Sólo puedes soltar una escasa variedad de puñetazos. Ganchos, derechazos,

golpes al estómago... ¡QUÉ

Tampoco hay movimientos especiales. Todos los personajes son capaces de dar un buen guantazo, pero sólo se trata de un gancho más fuerte de lo normal, nada del otro mundo. Claro que tampoco sorprende demasiado cuando ves cómo se entrenan estos boxeadores en el gimnasio. En vez de considerar el entrenamiento como un juego secundario muy interesante, lo único que te dejan hacer es golpear sacos. Y nada más. No es de extrañar que sea tan soporifero. Uno de los combates se llama Slugfest (festival de caracoles). Es una buena manera de describir el juego. No babea, no come lechugas, pero es igual

rortas a prineta de pelinginería

Holyfield le está dando una buena a Lennox Lewis. Creyó que con un codazo tramposo se iba a imponer, pero ha acabado K.O. Con todo ese pelo, lo más seguro es que no vea ni el suelo.



Será mejor que te cubras. Lewis te va a soltar un buen mamporro de un momento a otro.

Knockout Kings 99es sólo

un poco mejor que *Victory Boxing 2*. Otro

> juego de boxeo aburrido.

Sweltas um gancho, alineas 8 derrumbas

Por lo visto, al jugador número uno le ha salido un buen golpe. El protector de la dentadura sale volando y el contrincante cae sobre la lona. Se trataba de un puñetazo de los que dejan K.O., pero no lo ha parecido: los puñetazos no suenan tanto como debieran.



¿intentándolo con las partes bajas? Ese puñetazo apuntaba por debajo del cinturon, no hay duda.

Un puñetazo para dejar K.O. Tan potente que le ha roto el brazo. ¡Ay!



Golpéalos de un tirón, clávalos en la lona

El modo Career es de lo poco que merece la pena en *Knockout Kings*.

Creas tu propio personaje, decides su peso, altura e incluso si va a tener barba, perilla o bigote. Luego jugarás con todos los boxeadores, incluido el campeonato del mundo.

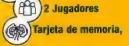












Caracteristicas

Boxeadores: Treinta y ocho Divisiones por pesos: Tres Modre: Custro Duración: Una semana

GRAFICOS:

os havasadares tienen una ninta fabulaca nem el mública name de nanel nintada

Los boxeadores tienen una pinta fabulosa, pero el público parece de papel pintad

SONIDO:

Ese público de papel pintado no consigue caldear el ambiente.

JUGABILIDAD:

Cuando llegues a dominar todos los puñetazos, a bostezar.

ADIGTIVIDAD: 12345

El modo Career es bastante bueno y te durará un tiempo.

Lo mejor será que le eches el guante a Prince Naseem Boxing.



PRIIFRO COL

THE WIRE ID. Reven de exchander nam anyades de les agrants. 72% • VICTORY ROYING 2. Sala si agre un loca del bayen. 7

Estabas harto de que tus compañeros te tomaran el pelo, así te subiste al pupitre y declaraste: «¡Atención, a partir de hoy soy el rey de la clase y deberéis obedecerme!»

... Y llegaste a casa con un ojo morado. ¡Vaya!

Si quieres que el mundo entero te admire no tienes más que jugar a Populous, un clásico juego de estrategia. ¡Pruébalo! El mundo se rendirá a tus pies.

ATENCION. RESPONTE

El principio?

- A. Aventuras de recreo
- **B.** Luchas interestelares
- C. Estrategia







Las bases del concurso

1. Puede participar cualquier lector que no tenga vinculación alguna, directa o indirecta, con cualquier trabajador o colaborador de esta editorial.

2. No existen premios en metálico alternativos.

 Las respuestas deben recibirse en las oficinas de MC Ediciones en el plazo indicado. No se aceptarán reclamaciones por perdidas de Correos. Sólo se aceptará un cupón por lector. 4. El nombre de los ganadores será publicado en próximas ediciones de la

5. La decisión de los jueces será inapelable.

6. La participación en estos concursos implica la aceptación de las normas







CUPÓN DE RESPUESTA

Recorta por aquí:

ENVÍA ESTE CUPÓN A:

RESPUESTA:

DOMICILIO: .

POBLACIÓN: .

CÓDIGO POSTAL:

....TELÉFONO: .

Cuántas veces habrás estado a punto de tirar el pad por la ventana? ¿Cuántas veces habrás perdido los estribos porque eras incapaz de

pasar de nivel? Ahora tienes a todo un equipo de redacción trabajando para ti. ¡Aquí está la primera hornada de TRUCOS MAX!



En la pantalla de menú principal mantén pulsado R1 mientras introduces Abajo, derecha, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Circulo, Cuadrado, Triángulo, Círculo, Cuadrado, Derecha, Izquierda.

De nuevo en el menú principal y sin soltar R1 introduce Arriba, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Circulo, Triángulo, Cuadrado, Derecha, Izquierda, Arriba, Derecha.

Mientras estás jugando y sin soltar R1 pulsa Triángulo, Arriba, Circulo, Izquierda, X, Abajo, Cuadrado, Derecha.

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de menú principal:

Crash Bandicoot 3

Activar Gremilio XI Izquierda, Derecha, Cuadrado, Circulo, Arriba, Abajo, Cuadrado, Circulo.

Izquierda, Izquierda, Cuadrado, Derecha, Derecha, Circulo, U, D.

Cuadrado, Cuadrado, Izquierda, Izquierda, Derecha, Circulo, Circulo

Activar balón de playa Izquierda, Derecha, Izquierda, Arriba, Izquierda, Derecha, Cuadrado, Cuadrado.

Circulo, Abajo, Abajo, Cuadrado, Arriba, Arriba, Izquierda, Derecha

Arriba, Abajo, Abajo, Derecha, Cuadrado, Cuadrado, Circulo, Circulo.

Activar averta de las facos Izquierda, Izquierda, Izquierda, Circulo, Derecha, Derecha, Derecha, Cuadrado.

Activar jugaderes invisibles Cuadrado, Circulo, Abajo, Circulo, Arriba, Derecha, Cuadrado,

Activar modo blanco y negro Arriba, Abajo, Arriba, Cuadrado, Circulo, Arriba, Abajo, Arriba.

simplemente reintroduce los

Super Truco
Para conseguir armas infinitas,
salud y acceder a todos los
niveles introduce este código: 1GOTP1NK8C1DBOOTSON

Para elegir nivel En la pantalla de códigos introduce GOLVL, y el número del nivel at que quieras acceder.

Durante el juego, introduce los siguientes códigos y conseguirás extras.

Repuesto de sangre Arriba, Derecha, Cuadrado, Circulo, Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda.

Todas las magias Derecha, Derecha, Cuadrado, Circulo, Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda.

Todas las secuencias de video Izquierda, Derecha, Cuadrado, Circulo, Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda

Bonificación nivel Versus: 5656 Bonificación nivel battle: 4989 Modalidad Battle Royal: 1616 Modo Maniac: 4622

1-1: 8010	3-3: 3009
1-2: 1180	3-4: 6502
1-3; 8086	3-5: 6809
1-4: 2919	
1:5: 1021	4-1: 0627
	4-2: 8808
2-1: 0127	4-3: 3674
2-2: 1220	4-4: 4891
2-3: 1018	4-5: 0605
2-4: 0804	5-1: 0730
2-5: 0714	5-2: 2151
	5-3: 3562
3-1: 1027	5-4: 3812
3-2: 2413	5-5: 2203

Completa el juego en modo fácil.

Juega como Caposira Completa el juego en modo normal.

Juega como Robe-Z Completa el juego en modo

Juega como Burger Dog Completa el juego en los modos de dificultad normal y difícil. Después elige a Hamm y termina el juego de nuevo en el modo de dificultad normal.

Termina el juego en los modos de dificultad Normal y Difícil. Selecciona como personaje a Shorty y completa el juego en el modo de dificultad Normal de

Personajes extra Mantén pulsado SELECT y pulsa Circulo para seleccionar a tu personaie.

Pasar de nivel Completa el juego una vez con cualquier personaje. Empieza a jugar en el modo para un jugador y pulsa L2 y SELECT cuando nigas una canción salta al siguiente nivel.

Para tener acceso a los niveles modificados introduce R1, Arriba, L2, Abajo en la pantalla de selección del juego. El modo Story tendrá ahora otra opción con el nombre: «Another World» (Otro Mundo). Este contiene los niveles secretos.

Ve al modo Opciones y selecciona Credit, Pulsa Izquierda, Derecha, R1, R2, L2, L1, Arriba, Abajo. Ahora pulsa X repetidamente para incrementar los créditos.

Selección de personaje Inicia un *puzzle*. Cuando aparezca el mapa del escenario



pulsa Izquierda, Izquierda, Arriba, Abajo. Entonces pulsa los cuatro botones laterales y cuarro botones laterales y aparecerá una pantalla de selección de jugador. Escoge a tu personaje pulsando X y aunque Bub seguirá en el mapa de la pantalla tu nuevo personaje aparecerá. Menuda selección de trucos!

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de «Pulse Start»: Kahn - Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Triángulo Abajo, Irrangulo Stygian - Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Triángulo Redemptor - Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Circulo Juni - Arriba, Izquierda, Izquierda, Arriba, Cuadrado Mongwan - Abajo, Abajo, Abajo, Arriba, Triángulo Bimornbia - Derecha, Derecha. Bimorphia - Derecha, Derecha, Derecha, Abajo, Cuadrado Moloch - Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Cuadrado



Nadie es perfecto (los desarrolladores tampoco)

Crash Bandicoot 3: Warped

Crash tiene problemas de equilibrio. Algunas veces parece como si estuviera suspendido en el aire, ¡Extraño!



<u>LOS MEJORES TRUCOS O LOS MEJORES TRUCOS LOS MEJORES TRUCOS</u>

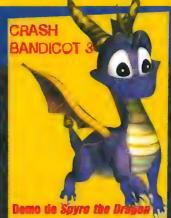




Roque Trip

- £1, £2, Caronio, £1, R1, Cua R1, Triángulo, R1, Triángulo

ulio, R2, R1, Guadrado, L1, R2 reulio, Orcado, L2, L1, Triánquil



En la pantalla de título pulsa Arriba. Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Cuadrado.

Accede al panel lateral y mueve el cursor sobre los iconos de equipo. Pulsa círculo sobre cada uno de los símbolos en los

códigos siguientes: A-Bomb - Circulo, X, Circulo, Triángulo, Cuadrado, Triángulo Victoria inmediata - X, Cuadrado, Cuadrado, Circulo, Triángulo, Circulo

Dinero extra - Cuadrado, Cuadrado, Circulo, X, Triángulo,

Aparece el mapa - Cuadrado, Triángulo, Circulo, X, Triángulo,

Cuadrado. Chronoshift - Triángulo, Circulo, Circulo, Cuadrado, Cuadrado, X Parabomb - Cuadrado, X, Circulo, Circulo, X, Triángulo.

Todas las pistas Selecciona modo Tournament e introduce WONITALL como si fuera tu nombre.

Selecciona el modo Tournament e introduce OPEN_EM como si fuera tu nombre. Indicación: " " significa un espacio.

Selecciona el modo Tournament e introduce BIGHEADS como si fuera tu nombre.

Desactiva todos los jugadores, paneles y pistas. A continuación termina el primero con más de 3.400 puntos en modo simple.

Cuando mueras mantén pulsado



CONCERNS

Pausa el juego y ve a la pantalla de opciones. Ve a la opción sonido y selecciona «FX Volume». Ahora pulsa L1+L2. El juego aparecerá ahora 400% completo y podrás acceder a todas las pistas.

En la pantalla de selección de circuito, pulsa todos los botones laterales hasta que aparezca tu coche con un faro. Ahora puedes competir en cualquier circuito de

Introduce como tu nombre los siguientes códigos para obtener el efecto deseado:

BACKSEAT - El copiloto toma el PEASOUPER - Niebla en todas las

pistas. BUTTONBASH - Pulsa X y Círculo alternativamente para acelerar. DIRECTORCUT - Te permite editar

tus replays.

KITCAR - Edición personalizada del coche TROLLY - Tracción a las cuatro ruedas. FORKLIFT - Tracción trasera HELIUMNICK - Copiloto con voz de pito. MOREOOMPH - Modo turbo BLANCMANGE - Coche verde que tiembla.

Introduce los siguientes passwords para conseguir el efecto deseado: Commander*Jeffer - Selección completa de niveles y misiones. Tranquillex - Los láseres no se Memo*X33RTY- Infinitas armas secundarias Hestas*Retort - Energía infinita All*cheats*off - Desactiva cualquier truco activado.

COLONY WAS

Introduce las siguientes passwords en la pantalla de

Vampire - Invencibilidad Tornado - Todas las armas Dark Angel - Evita el recalentamiento de las armas. Chimera - Infinitas armas secundarias

Avalanche - Dinero ilimitado Thunderchild - Todas las naves Demon - Selección de nivel.

NHL '99

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de passwords:

3RD- Cambio de jerseys BRAINY - Cabezones BIGBIG - Jugadores grandes SPEEDY - Jugabilidad más rápida

VICTORY - Secuencia de video

Blizzard - Súper Truco Stromford - Desactiva trucos

Cuando hayas terminado el juego con cualquiera de los dos bandos puedes jugar en Inglaterra donde encontrarás las misiones Giant Ant.

Haz clic sobre el botón del menú «Teams» con el botón circulo o si utilizas ratón con el botón derecho. Mueve el puntero sobre los siguientes iconos en la barra de herramientas y pulsa circulo o el botón derecho del ratón sobre cada uno de ellos. ¡No podría ser más símple! ¿Verdad?

CUADRADO, X, CÍRCULO, X, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO.

TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, X, CÍRCULO, TRIÁNGULO, CUADRADO.

X, X, CUADRADO, CÍRCULO, CÍRCULO, CÍRCULO.

Victoria inmediata CÍRCULO, CÍRCULO, TRIÂNGULO, X, X, CUADRADO

CÍRCULO, X, CÍRCULO, CUADRADO, CUADRADO, X.

CUADRADO, CUADRADO, CÍRCULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO.



Personajes Secretos Combate como Panda Selecciona a Kuma en la pantalla de selección de personajes y pulsa Circulo pura jugar como Panda gigante

Para jugar como Gon, el divertido dinosaurio, derrotalo en el modo Tekken Ball, si lo quieres conseguir pronto, o completa el modo Time

Attack e introduce tu nombre como GON.

Consigue al Doctor Boskonovitch

Para jugar como este cientifico loco completa el modo Tekken Force cuatro

Vestuario alternativo

Hay cinco personajes que tienen un vestido alternativo. Para conseguirlo selecciona à tu personaje

con el botón START. Law: Disponible at empezar Jin: Juega con él 50 veces Xiaoyu: Juega con ella 50

Anna: Juega con ella 25 Gun Jack: Juega con él 10





Arriba + Circulo. Cuando reaparezcas empezarás con un

Vidas extra En la segunda warp room salta sobre el oso polar bebé y recibirás 10 vidas extra.

En la pantalla de menú principal pulsa L1, R1, Triángulo, Triángulo, Cuadrado, Circulo, R1, L1. Entonces ve a la opción de cargar el juego y podrás acceder a todos los niveles.

Ve a la pantalla para escoger circuito, selecciona el modo Championship. Ahora introduce tu nombre como alguno de los siquientes códigos: Todas las pistas - MACSrPOO Créditos animados - CREDITZ! Secuencia de vídeo - ToNyPaRk

En la pantalla de edición del jugador pulsa L1, L2, X, Cuadrado, X, para conseguir infinitos puntos para situar tus habilidades.

Selecciona personalizar Squad, a continuación edición de equipo. Recoge tu club favorito y pulsa Cuadrado, X, Cuadrado, L2, L1. Ahora selecciona el dinero del club e incrementalo todo lo que quieras.

Henri de trucca Mantén pulsado Izquierda, Cuadrado, 11, R2 en la pantalla de mani principal, Wa a la de menú principal. Ve a la pantalla de opciones y verás que puedes ser invencible y seleccionar cualquier escenario.



Crash Bandicoot 3: Warned

En el nivel Midnight Run. consigue un tiempo inferior a

Para acceder a todos los trucos listados abajo pausa el juego y selecciona la opción «salir». Ahora mantén pulsado L2 e introduce el código que quieras. Vidas Infinitas - Arriba, Arriba, Ahajo, Derscha, Triangula Abajo Abajo, Derecha, Triángulo, Abajo Invencibilidad - Izquierda, Derecha, Triángulo, Abajo, Derecha, Izquierda Selección do vivel Desecha Selección de nivel - Derecha, Selección de inver- Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Triángulo, Abajo, Derecha. Reinicia el juego y pulsa SELECT. Pulsa Izquierda para acceder a otras partes.
Citas de Gex - Triángulo,
Izquierda, Circulo, Arriba, Abajo.
Reinicia el juego y pulsa SELECT
para escuchar una cita. para escuchar una cita. Discurso de Gex - Abajo, Derecha, Arriba, Abajo, Derecha, Izquierda, Derecha, Abajo, Abajo. Reloj - Derecha, Triángulo, Derecha, Izquierda, Derecha, X. Esto te proporcionará un reloj. Para ver los mejores tiempos pulsa Cuadrado mientras te encuentras en el nivel Media

Introduce el código para la selección de nivel, y cualquier otro código en el nivel Media Dimension. Pulsa SELECT para conseguir el menú Debug.

Introduce este código, Ve y derrota a Rez para ver el final correspondiente.
R1, R2, X, L2, Cuadrado, X, R2, R2, R2, X, L2, Cuadrado, Cuadrado, R2, Cuadrado, L2, R2, X, L2, Cuadrado, L2, R2, X, L2, Cuadrado, X, R2, Cuadrado, X, X, L2, Cuadrado, X, R2, Cuadrado, L2, R2, X, Cuadrado.

En la pantalla de descripción de la misión mantén pulsados los cuatro botones laterales, Circulo, Triángulo y Cuadrado. Ahora pulsa izquierda. Verás que no puedes progresar por el nivel actual con este truco activado.

Haz lo mismo que arriba en la pantalla de «Armas Loadout». De nuevo, no puedes moverte por el nivel con este truco activado.

Para conseguir seis misiones extra introduce la palabra PANTALON en la pantalla de códigos. Estas misiones están localizadas en la opción de misiones de entrenamiento.

Introduce estos códigos en la pantalla de passwords. SUPACAM - Nuevo ángulo de cámara BENIHILL - Tráfico a alta velocidad W00W00 - Luces intermitentes

Selección de nivel y secuencias de video En la pantalla de menú principal pulsa R2, R2, Cuadrado, Cuadrado, Arriba, Abajo Cuadrado, Cuadrado, A2, R2.

Hunter - Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Circulo, X, Circulo, Triángulo, Circulo, Cuadrado, Cuadrado, X, Triángulo. Velociraptor - Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Circulo, Cuadrado, Circulo, Triángulo, Circulo, X, Cuadrado, X,

Circulo, X, Cuadrado, X,
Triángulo,
T-Rex - Triángulo, Triángulo,
Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado,
Cuadrado, Círculo, X, X,
Triángulo, Triángulo, Circulo,
Sarah - X, X, Circulo, Circulo,
Circulo, Circulo, Circulo,
Circulo, Circulo, X, Cuadrado,
Circulo, Circulo, X, Cuadrado,
Circulo.

Compy - X, X, Circulo, Triángulo, Cuadrado, X, Cuadrado, X, Circulo, Cuadrado, Triángulo, Cuadrado.

Hunter - Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Circulo, X, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, X, Circulo, Triángulo.

Velociraptor - X, X, C ruculo, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, cuadrado, X , Cuadrado, Cuadrado, X, TRIÁNGULO.

T-Rex - X, X, Circulo, Triángulo, Cuadrado, Cuadrado, Cuadrado, X, Triángulo, Cuadrado.

Sarah - Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, Circulo, X, X, Cuadrado, Cuadrado, Triángulo, X, Circulo, Triángulo.

Selección de medi Introduce estos códigos tres

Cuadrado, X, Circulo, Triángulo, Triángulo, X, Cuadrado, Circulo, Triángulo, Circulo, X, Cuadrado.

EST. DRIVE 5

Introduce les algulentes codigos en la pantalla de

VRSIX - Desbloquea todas las modalidades de juego NTHREE

MTHREE - Introduce estos tres códigos para desbloquear todas

las pistas y coches. NOLIFE - Incluso más coches. SPURT - Modo Súper Arcade. AUXYRAY - Secuencia de video musical extra.



Cuando selecciones a tu personaje pulsa Start dos o tres veces sobre el careto de tu

Primero completa todo el juego con el personaje Shinnok. Mueve el cursor a la opción escondida y pulsa sin soltar R1. Ahora debes pulsar Arriba tres veces, y Izquierda una vez, después pulsa sin soltar L1. Mantén este botón pulsado hasta que empiece el combate. Estupendo!

Lecha como Neob Salbot Primero termina el juego como Reiko. Empieza el torneo en el modo para dos jugadores e introduce el código de Combate 012-012. Sal del combate y empieza de nuevo. Mueve el cursor hasta Hidden y pulsa sin soltar R1. Pulsa Arriba dos veces y una vez Izquierda. Pulsa sin soltar L1 hasta que empiece el combate.

En el modo para dos jugadores selecciona la opción de grupo y gana. Sigue seleccionando la opción de grupo, ganando hasta que consigas regresar a Kai. Cuando luches, joh, sorpresa!, serás Meat.

En la modalidad para dos jugadores introduce el Código de Combate 302-213. Sal del juego y ve al menú de opciones, Selecciona «VS Screen Enabled» (Activada Pantalla VS) y mantén pulsados durante 10 segundos L1+R1. Si activas Fatalities, tu contrincante realizará, para terminar, un gancho normal. Asegurate de que no giras más de una vez en cada ocasión.

Selecciona opciones y después los códigos para introducir lo Cowrules - Desbloquea los coches y pistas de la División 2

- Desbloquea los coches y pistas de las Divisiones 1 y 2 Turbomos - Desbloquea Nolby hills, y los coches y pistas de la División 1 y 2 Lascode - Desbloquea coches y pistas Supercar - Sitúa la camara encima del coche.

Introduce los siguientes códigos y los jugadores más cercanos a la pelota tendrán una cabeza

DAVID	3456	AUBREY	6666
AZPOD	4777	ALLEN	7911
FRANC	1221	BYRON	1969
JUAN .	6521	FRANZ	8421
BERT	8735	BRIAN	2221
JOVE	6644	GATSON	1111

Introduce los siguientes códigos como tu nombre en la pantalla de opciones: SEEALL - Cambia el punto de

SPOILT - Desbloquea todos los

coches y las pistas básicas. PLAYTM - Desbloquea la Pista Room XCAV8 - Desbloquea la Pista

Caverns GLDFSH - Desbloquea la pista

Scorpio Seven MNBEAM - Desbloquea la pista Space Race XCNTRY - Desbloquea la pista

Auto Cross MCITYZ - Desbloquea la pista

Empire City AMGMRC - Desbloquea el

Mercedes 1 JAGX - Desbloquea el Jaguar ROCKET - Desbloquea el Supercar

Introduce el código de tu elección tras pulsar Start al finalizar una carrera y mantén los botones pulsados hasta que empiece la carrera.





puerta de la habitación principal que

Dentro encontraras algunos artefactos

que ella ha recogido de sus aventuras.

tione un interruptor detrás. Tira del interruptor y rapidamente gira y corre lo mas rapido que puedas al salon.



Nadie es perfecto (los desarrolladores tampoco)

Soul Blade

Ya conociamos el poder de Rock, pero cuando su último golpe manda a su contrincante fuera del ring, ¿Te has fijado lo lejos que lo envia?



Super Claxon - START + SELECT

+ L2 + R1 Toca el claxón cuando un coche está justo delante tuyo para que

se aparte. Coche Duro - SELECT + CUADRADO + X Golpea a los otros coches para

tener paso Modo cámara lenta - Arriba + X

+ Triángulo
Policia - Arriba, Abajo, Izquierda
o Derecha + L1 + R2
La nacionalidad del policia variará según pulses izquierda o

derecha. Aceleración - Izquierda + Cuadrado + Círculo

WOLFAR BRIDE

Munición ilimitada, armamento y gasolina PACKISBACK Empezar con cinco créditos WARRIOR Sin fuego enemigo PHOENIX Primera misión fácil EAGLEEYE (fácil) Sin enemigos AVENGER Volar más lejos MPG Vidas ilimitadas LAZARUS Más rápido WARPDRIVE Munición ilimitada GOPOSTAL Anuncio de Future Strike COMMERCIAL

Nivel 2 - CUTTHROATS Nivel 3 - COUNTDOWN

Accedes a cualquiera de los

archivos strike, excepto el de los créditos, para ver el anuncio.

Nivel 3b - PLUTONIUM Nivel 4 - SABREJET Nivel 5 - ARMAGEDDON Nivel de bonificación -LIGHTNING

Nota: Muchas revistas te proporcionan como código para el nivel 4: PUSAN. Con este código la misión es mucho más difícil porque dependiendo de lo bien que lo hayas hecho en el nível Plutonium la siguiente batalla será fácil o muy dificil. Si introduces PUSAN te encontrarás que no han sido destruidos ninguno de los puentes del nível anterior por lo que habrá muchas más que habrá muchas más unidades enemigas. SABREJET es el código que consigues cuando destruyes todos los puentes, además de aislar a los

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del nombre.

boa - barcos extra qak - Convierte todos los barcos en patos de goma. hurr - Desbloquea el barco

Hurricane. _day - Desbloquea todas las pistas de dia.

nit - Desbloquea todas las pistas nocturnas. rrim - Desbloquea todas las

pistas espejo. frac - generador de pistas

winr - Siempre terminas el

primero. d * - Carrera de dia. * es el número de pista que quieras. n * Carrera de noche. * es el número de pista que quieras. m__* Carrera espejo. *es el número de pista que quieras. bxtr - Modo Porsche. Introdúcelo en una partida guardada de Rapid Racer con una

tarieta de memoria.

Termina el juego en menos de tres horas y será tuyo.

Si consigues terminar el juego rescatando a tus dos colegas recibirás una llave especial. Esto te permitirá entrar en el vestuario y cambiarte de ropa.

Selecciona el modo de dificultad Normal, ve a la comisaria de policía sin recoger nada. Verás a Brad Vickers en el túnel. Mátale y busca su cuerpo pues tiene la llave especial. Ve a la habitación de guardar por la habitación

oscura y abre el armario. Puedes cambiar tus ropas. Claire puede conseguir un arma nueva, la Colt S.A.A.

TOMB KAIDER (U

Mientras estes jugando pulsa L2 (cinco veces), R2, L2 (tres veces), R2, L2, R2, L2 (dos veces), R2, L2 (dos veces), R2,

Cuando juegues pulsa L2, R2 (dos veces), L2 (cuatro veces), R2, L2, R2 (dos veces), L2, R2 (dos veces), L2, R2 (dos veces), L2 (dos veces), R2, L2 (dos veces), R2.

Para encontrar la llave en el circuito de carreras de Lara, necesitas primero encerrar al mayordomo en el refrigerador. Ve a tu habitación y toma las antorchas situadas en la habitación que está al lado de la cama de Lara.

A continuación atraviesa el pasillo y sube al desvan y enciende una antorcha. Encuentra la cata verde o azuly empuiala dos veces hacia delante. Sal del altillo y ve a la biblioteca situada en el piso de arriba. En la estantena del mueble de la derecha hay un libro que tienes que empujar. Empujalo.

Una vez has empujado el libro se apagará el fuego de la chimenea. Ahora puedes ir a la chimenea y gira a la izquierda, ahora debersas poder trepar el muro hasta un pasadizo secreto, siguelo hasta illegar a una habitación.

En la habitación trepa hasta la cornisa y empuja la caja del altillo hacia la izquierda. A continuación ve al final de la otra comisa, enciende una antorcha y tira de la palanca del muro. Mientras se abre la puerta pulsa circulo para girar y corre hacia la puerta que está situada bain las escaleras.

Una vez has llegado abajo encontrarás otra caja verde empujala una vez hacia atras y otra hacia la derecha. Salta al interior del pasadizo secreto y al aqua. Nada por el estanque hasta alcanzar el otro lado, pero permanece cerca del cristal y encontraras la llave en el agua.

Debes jugar con el modo de dificultad Normal para acceder a

Termina el primer escenario en

menos de tres horas, con una puntuación A o B.

Termina el segundo escenario en menos de tres horas con una

Termina el primer escenario con una puntuación A, a continuación termina el segundo

personajes de nuevo con una puntuación A. Guarda el juego y

podrás acceder a un minijuego: The Fourth Survivor.

puntuación de A o B.

escenario con los otros

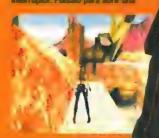
ellas.

Puedes localizarta en el fondo del aqua si sales del estanque y la buncas

Mientras juegas pulsa L2, R2, L2 (dos veces), R2, L2, R2, L2, R2, L2 (cuatro veces), R2, L2, R2 (custro veces), L2.

Para conseguir la flave del circuito pulsa R2, L2 (tres veces), R2, L2 (6 veces), R2, L2 (cinco veces), R2, L2 (dos veces) mientras juegas en la maravillosa mansión de Lara.

Cuando entres en la mansión dirigete a la piscina. Detras del trampolin hay un interruptor. Pulsalo para abrir una







TOMB RAIDER III

Termina el juego entero en menos de 15 horas.

MEDIA/DURA

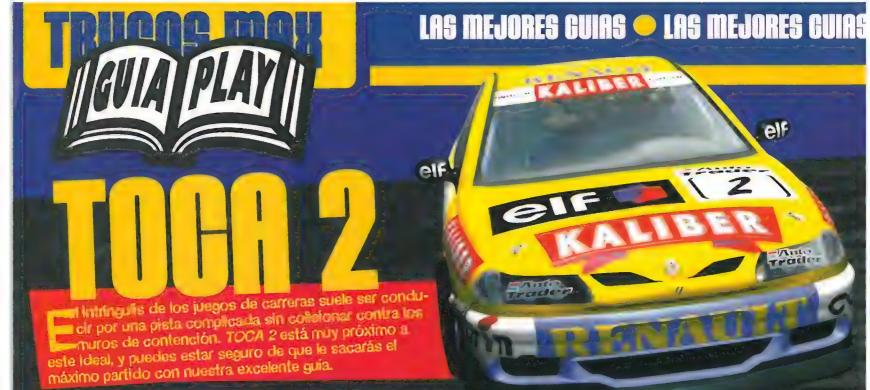
Termina cada escenario tres veces, consiguiendo una puntuación A cada vez, de manera que juegues primero, segundo, primero, segundo, primero, segundo. No guardes ninguna. Cuando tengas las seis en tu tarjeta de memoria, quarda la cuarta.



ENVIANOS TUS TRUCOS

Si sabes algún truco o código... jenvianoslo! Si es nuevo o no lo hemos visto antes, verás tu nombre grabado en oro (vaya, al menos saldrá publicado en la revista). ¿Te animas? ¿Quieres estrenar la sección? Pues toma nota:

PlayStation Max Paseo de San Gervasio, 16-20 08022 Barcelona









Consejos generales

1 Estudia cada circuito a conciencia antes de intentar competir en él. Para ello, practica en el modo Single Race. Una vez que conozcas todos los lugares en los que debes usar los frenos, estarás preparado para la carrera.

☑ Cuando empieces a jugar, escoge un coche y ponlo a prueba. Intenta aprender todo lo que puedas sobre él porque cuanto más sepas sobre tu coche mayor rendimiento podrás sacarle.

 No subestimes la importancia de la vuelta de calificación. Es conveniente conseguir un buen tiempo de calificación para etapas más duras. Sólo tienes una oportunidad para conseguir una buena posición en la parrilla de salida, por lo que debes hacer buen uso de ella. D Examina la configuración de tu coche antes de cada carrera, ya que cada circuito requiere unas características diferentes. En Thruxton, por ejemplo, necesitarás sacarle el máximo partido a tu sexta marcha, para ir a todo trapo en las rectas, mientras que en Brands Hatch no tienes porqué cambiar la configuración de marchas por defecto.

D Los frenos son vitales. Usalos a menudo. Puedes evitar derrapes frenando con tiempo para que tu velocidad sea la apropiada para tomar la curva antes de empezar a entrar en ella.

G Cada circuito tiene un trazado de carrera, que es la mejor ruta que puedes seguir.

Memoriza la trayectoria perfecta de cada circuito para que te resulten más fáciles.

Atento a los atajos. Pueden ahorrarte algunas de las chicanes más desagradables y ayudarte a recortar algunas décimas en tus tiempos.

 Asegúrate de tener el volumen encendido para poder escuchar lo que te dicen desde boxes. Pueden darte información muy valiosa. No entres en boxes cuando esté

Probando Probando

Para tu regocijo, TOCA 2 presenta un nuevo circuito de pruebas exceiente en el que puedes experimentar con los diferentes coches y configuraciones. A diferencia de otros juegos de carreras, no tienes que abandonar el circuito para cambiar tu configuración. Sólo tienes que hacer pausa en el juego, cambiar la configuración y continuar la partida para probar que tal responde el coche con los cambios introducidos. Antes de participar en una auténtica carrera con tu configuración mejorada, asegurate de cambiar las condiciones de la superficie del circuito de pruebas para poder examinar el coche por completo.

tu compañero de escuderia. Es una pérdida de tiempo inutil.

Sin duda, la mejor manera de jugar a TOCA 2 es hacerlo con un volante, sobre todo si dispone de pedales analógicos. Poder frenar y acelerar gradualmente hace que el juego sea mucho más fácil.

IIO Si te sales de la carretera y terminas en la hierba no intentes frenar o girar bruscamente. Manténte en linea recta hasta volver a la calzada. De esta manera evitarás dañar en exceso tu coche o derrapar.

Eline el auxiliar apropiado

Tras batallar en varios Campeonatos y niveles de dificultad de TOCA 2, puedes escoger varios circuitos extra y coches auxiliares. Cuando elijas un coche auxiliar es muy

importante tener en cuenta que su manejo es bastante diferente.

Fiesta

Este coche es muy similar en todo a los coches TOCA, excepto en su potencia. Tiene un buen manejo, pero es muy lento y por tanto es una elección un tanto pobre.

Van Diemen

Se trata de una pequeña, pero potente, bestia a cuatro ruedas. Es un vehiculo muy competitivo y requiere atención constante para no sobrevirar. Sin embargo, su principal inconveniente es que no soporta demasiado bien los golpes, por lo que tendrás que tener un cuidado especial para no colisionar con nadie ni con nada.

Lister, AC, TVR y Jaguar Deberás cambiar tu estilo de conducción. Con un coche TOCA debes frenar a 75 o 50 metros de la curva. En cambio, con estos coches tienes que frenar a unos 100 metros y en el caso del Jaguar debes frenar incluso con más tiempo que con los otros (a 150 metros).

No escatimes gasolina cuando rebases el interior de la curva para aumentar la velocidad, pero se moderado con el acelerador, especialmente con el Lister, o acabarás haciendo un trompo. Hay algunos giros en horquilla que permiten a los AC, el Jaguar y TVR sobrevirar al salir, lo cual puede resultar divertido.

Scorpion

Este coche se comporta de una forma muy similar al Van Diemen en muchos aspectos, sólo que es mucho más sensible. Así que mejor será que evites las colisiones todo lo que puedas.



O Manténte a la izquierda en la recta principal para girar a la derecha. Frena con tiempo y gira tarde para agarrarte a las bandas sonoras agarrante à las panidas sons (el borde rojibianco de la cal-zada) de la derecha y ace lera al salir de la curva.

2 Una vez pasas la curva Hollywood, un viraje abierto a dere-chas, te encuentras con las Curvas Craner. Debes isarlas sin frenar.

Reduce pronto en la Old Hairpin, una curva cerrada a la derecha.

Bajo el puente y pasadas algu-nas curvas bastante fáciles, encon-trarás la curva McLeans, un viraje muy cerrado a la derecha. Este giro es vital porque si lo haces demasiado lento perderás tiempo y si vas demasiado rápido acaba-rás fuera de la pista.

🗄 La siguiente curva a la dere-cha, Coppice, es bastante fácil. Después viene la recta, en la que tendrás que situarte a la derecha antes de frenar bruscamente para cruzar con suavidad

☐ Es muy importante frenar al llegar a las curvas en S. Para evitar que los frenos se bloqueen es

preferible frenar demasiado pron-to que demasiado tarde. Ve por la izquierda intentando no chocar con los coches controlados por la CPU, que frenan pronto. Frena antes de girar bruscamente y des-pués acelera al dirigirte a la últi-ma horquilla, Goddards. Aqui pue-des apurar la frenada tanto como te atrevas, después acelera al salir y sigue por la recta principal.

Sigue los consejos que te hemos dado para Donington GP, pero acuérdate de mantenerte a la izquierda una vez pasada la curva Coppice, preparado para la chicane final. Frena con tiempo, gira tarde y acelera al salir, pegandote al interior antes de abrita la la derecha para emperar una muera violta. empezar una nueva vuelta.

1 La primera curva a la derecha, Paddock Hill, tiene un pequeño desnivel y deberás péqueno desmivel y deceras conseguir una trayectoria per-fectamente uniforme, apurando la frenada, acercándote al máximo al interior derecho de la curva, pisando a fondo el acelerada a la salida y reduciendo enseguida.

🛭 Manténte a la izquierda al acercarte al puente, y frena con tiempo porque te espera la hor-quilla de Oruids. Cuando pases

la primera mitad de la curva. ra primera mitad de la curva, pisa a fondo el acelerador. El Intenta mantenerte a la derecha para afrontar la siguiente a la izquierda, Graham Hill. Desplázate a la izquierda para pegante al interior a toda velocidad.

☐ Sigue acelerando en Surtees a pesar del terreno irregular, pero preparate para frenar a fondo en la cerrada curva a derechas que te lleva hasta la McLaren. Después viene la larga curva final, en la que puedes ir a toda velocidad.



1 Puedes tomar la primera curva a la derecha a toda veloci-dad siempre que sigas la trayecto-ria correcta. Suelta un momento el acelerador al entrar en la curva y al salir mantén el pedal a fondo.

2 Afronta Maggotts desde la derecha de la pista y no corras demasiado en ese tramo. Cuando te aproximes a la Farm, una curva en horquilla, suelta el acelerador en la señal de 100 metros y empieza a frenar a los 50 metros. De esta manera podrás deslizarte por la curva sin problemas.

Acelera a fondo tan pronto como llegues a mitad de curva para enderezar tu coche y dirigir-te rapidamente al Bridge, que puedes tomar a toda velocidad.

 Priory, la siguiente curva a la izquierda, puede ser tomada mucho más rápido de lo que pare-ce a primera vista. Manténte a la derecha de la pista, frena a fondo y después gira bruscamente. Esto te permitirá una mayor aceleración y salir de la curva a mayor

🖸 La última curva a la izquierda es más cerrada, por lo que tienes que frenar con tiempo y usar todo el ancho de la calzada para salir acelerando. La curva a derechas de Luffield puede tomarse casi a toda velocidad. Después viene la recta y la línea de meta.

Il Manténte a la derecha al pasar por Allard, después ponte a la izquierda para encarar la siguiente curva. Asegúrate de frenar con tiempo para poder acelerar al salir de la curva, a continuación gira a la izquierda en Coob, y después a la derecha en Seagrave, una curva en ligera pendiente.

2 La siguiente curva a la izquierda puede pillarte un poco por sorpresa, pero no es tan cerrada como parece. Continúa a toda velocidad.

El Puedes pasar las curvas Goodward y Village a gran velocidad. Pisa el acelerador.

A partir de aquí tienes que acelerar a fondo durante todo el camino, pero asegúrate de girar con suavidad porque es muy fácil perder el control si vas a toda velocidad.

🖪 El único tramo difícil que queda es la chicane Club. La mejor forma de encararla es frenar pronto, y después pasar por el centro, pegándote a los



LAS MEJORES GUIAS 🗢 LAS MEJORES GUIAS

 Manténte a la izquierda en la recta de salida y utiliza un poco el freno al encarar la primera parte de la desagradable Hawthorn Bend, de 180

☑ Derrapa por el interior de la derecha antes de dirigirte al interior del siguiente giro a la izquierda. Vuelve a frenar un poco antes de trazar la parte final de esta curva a derechas con suavidad y acelerando al salir.

El Cuando te acerques a la Tower Bend, frena con tiempo

para hacer un buen trazado que te permita acelerar en la siguiente recta, a través de las curvas en S, pégate a ambos interiores para trazar una linea tan recta como te sea posible, y dirigete hacia el complicado interior doble a mano derecha. Manten una buena trayectoria durante todo el tramo

y asegúrate de acelerar al salir.

A Mantén la aceleración hasta que debas girar a la izquierda, desplázate a la izquierda, frena a fondo y gira pronto en la curva situada a la derecha, extremadamente cerrada. La horquilla final es un lugar muy común para adelantar, por lo que tie-nes que frenar tan tarde como te atrevas. Acelera al salir de esta última curva para entrar en la recta cami-no de la linea de meta.

☐ Puedes tomar la prime-ra curva a toda velocidad, aunque tendrás que seguir una trayectoria perfecta si no quieres

La siguiente gran curva es la de Cascades, en la

con la pista irregular de la izquierda antes de tomar Knickerbrook a toda velocidad, en la que debes seguir las bandas sonoras de su interior para asegurarte una salida segura.

🛭 Pasada la curva, vigila

que deberias soltar un poco el acelerador antes

de entrar en ella y frenar a fondo para afrontar la Fosters, una curva cerrada a la derecha. Es bastante ancha, por lo que podrás salir de ella a una velocidad considerable.

Puedes tomar la curva Druids a toda velocidad, aunque debes ser perfecto en tu trazado. En cambio, tendrás que frenar pronto y a fondo al llegar a la Lodge, una curva estrecha a la derecha a la derecha.

derecha y pisar a fondo el acelerador para entrar en la recta Puedes tomar la curva CLARK a toda velocidad, pero asegúra-

 Manténte a la izquierda al inicio de la carrera y asegúra-te de entrar con un ángulo apropiado en la primera curva. No pises demasiado la banda sonora interior porque puedes salir disparado.

2 Tienes que mantener una buena trayectoria para encarar la siguiente curva a la izquier-da. Asegúrate de enderezar el coche y frenar pronto para tomar la siguiente curva a la derecha, la McIntyre.

El Cuando salgas de Butchers, asegúrate de mantenerte a la izquierda para afrontar la chica-ne. Pisa la banda sonora de la izquierda antes de girar a la

te de seguir la trayectoria per-

El La horquilla final es a menudo un buen lugar para adelantar, si frenas correctamente. Una vez pases la marca de 100 metros, apura la frenada, gira tarde y acelera a fondo al salir.

 Puedes tomar la primera curva a toda velocidad si consigues la trayectoria apropiada y tienes agallas para intentarlo. Evita golpear el interior de la curva, y conservarás una buena velocidad a la salida.

Sé cauto en la curva Sear. Frena con tiempo y gira brus-camente, jo lo lamentarás!.

La siguiente recta termina en una chicane a izquierda y derecha muy complicada. Tienes dos opciones: fre-nar a fondo y trazarla como dios manda, o pasar por la hierba, que se convertirá en un pequeño pero práctico

 Tras un par de pequeñas curvas, la vuelta termina con una chicane muy desa-gradable, por lo que tienes que reducir tu velocidad. Despues vuelve a acelerar enseguida y quizá podrás avanzar un puesto antes de llegar a la linea de meta.



ayStation ha enloquecido con tantos nuevos juegos de fútbol. Este es uno de los mejores. Y ahora. tienes la oportunidad de descubrir todas las habilidades de los jugadores y cómo marcar continuamente.

CÓMO METER GOLES

Emplea algún tiempo para aprender cómo realizar este movimiento y podrás marcar casi siempre que lo utilices.

1 Lo primero que necesitas es un jugador que corra por la banda. Puedes mandar a alguien que se sitúe en esa posición o pasar el balón a un jugador que ya esté en esa zona. Entonces corre lo más rápidoque puedas dándole al botón Triángulo sin



ra , a þigador en la banda y haz un la recorra e linia valuci O major manera de marcar



2 Es probable que se te acerque

algún adversario para hacerte una entrada. Debes superario

línea de fondo y meter el balón

linea de banda, entonces rectifi-

hayas superado y seguir por la banda. Sobre todo, ten cuidado de no enviar el balón fuera.

El Ahora estarás cerca de la

linea de fondo. Deberías intentar

no uses el botón de disparo (circulo) porque la defensa rechaza-rá siempre de cabeza. En su lugar, utiliza el botón de pase (X) para enviar la pelota a ras de

meter el balón en el área, pero

suelo. A tus oponentes no les

hará ni pizca de gracia.

car tu trayectoria una vez que lo

para poder aproximarte a la

en el área. Para conseguirlo, simplemente tienes que dejar atràs a al jugador que te esté marcando dirigiéndote hacia la





delantero centro. Cuando esté libre de marcaje, mantén pulsa-do el botón de disparo (Circulo) con el que rematará al fondo de la red. Si ves que tiene algún defensa encima, no le hagas chutar, mejor que la pase. La pelota llegará a otro jugador mejor situado. Haz que remate directamente y conseguirá introducir la pelota en la porteria casi con total seguridad.

HABILIDADES

Es fácil conseguir que tus juga-dores muestren algunas habilidades realmente brillantes. Todo lo que necesitas es tener el balón, mover al jugador y utilizar los botones laterales.

O Si pulsas L1, saltarás por encima del defensa con la pelota todavia pegada a tus pies cuando intente entrarte. Se trata de la famosa jugada que hizo esa estrella mejicana en el último Mundial. ¿Recuerdas?

Si pulsas R1, tu jugador hará un pase en profundidad. Si ves a algún compañero de equipo

Habrán ido a clases de baile para aprender a menearse de esta manera?

situado frente a ti cuando te encuentres en campo rival, intenta un pase en profundidad. El balón no irá a sus pies, sino delante de él para que corra y consiga una buena posición.

■ L2 y R2 son un poco diferen-tes. Cuando te mueves con el balón a tus pies, puedes man-tener pulsado uno de estos botones y después pulsar el Cuadrado, el Circulo o el Triángulo para llevar a cabo algunos trucos asombrosos. Úsalos para superar a los defensas centrales más dificiles de sortear. Antes de proporcionarte los combos, unas palabras de advertencia: no olvides soltar los botones laterales tan pronto como hayas completado las habilidades. ¡David Ginola empieza a temblar!

L2 y Cuadrado: Si mantienes ambos botones pulsados, os botones pulsados, podrás elevar la pelota de tacón por encima de tu cabeza mientras sigues corriendo.

L2 y Circulo: Tu jugador reali-zará la bicicleta (giro y salto por encima de la pelota, todo al mismo tiempo) a la izquierda. Un movimiento absolutamente

L2 y X: Esto permite a tu jugador realizar una croqueta (pisar la pelota y correr con ella de lado) a la izquierda. A la mayoria de defensores se les pondrá la piel de gallina.

R2 y Cuadrado: El jugador se dará media vuelta, elevará la pelota, la enviará por encima de su cabeza, se girará y correrá hacia la pelota. En nuestra opinión, éste es de largo el mejor truco.

R2 y Circulo: Tu jugador reali-zará la bicicleta a la derecha.

R2 y X: Esto permite a tu juga-dor realizar una croqueta a la derecha.

Consejos

Si centras al área, envia la pelota lejo del alcance del portero para que no pueda bacerse con ella. Lo puedos coese quir presionando Izquierda o Derecha al empo que chutes la pelota.

Intenta no lanzarte a los pies de tus oponentes constantemente o conce deras al equipo rival fibres directos todo el rato, además de arriesgarte a que expulsen a alguno de lus jugadores. Lo que tienes que hacer es correr junto al versario que lleva el balón y polsar

ISi tu equipo nunca se impone en los balones altos, haz que el portero pase la pelota a los defensas. De esta forma no perderás el balón continuamente. Utiliza la X para hacerlo.

No corras en linea recta con la pelota o te entraran. Muévete a un lado y a otro para dificultar la labor de los defen-

Es muy dificil marcar desde fuera del área. Por lo tanto no intentes chutar hasta que alcances





Utiliza nuestros maravillosos trucos y habilidades para desembarazarte de tus rivales.







I marsupial más famoso de PlayStation nos descubre en su tercera aventura mejores habilidades, ataques más efectivos y nuevos personajes. Seguro que vas a necesitar ayuda, ¿verdad?

Dingodile Doble salto

Si pulsas el botón de salto mientras te encuentras en el aire puedes realizar un doble salto. Viene muy bien para saltar a esas plataformas tan dificiles de alcanzar y, combinado con el Súper Giro, permite salvar cualquier agujero con muchisima facilidad.

Habilidades nuevas Cada vez que Crash derrota a un jefe enemigo recibe como premio una habilidad nueva. Aquí las tienes:

Tiny Tiger Ataque torbellino combinado con barrigazo
Esta habilidad es simplemente una
versión mejorada del ya existente
lanzamiento en plancha. La principal ventaja de este nuevo movimiento es que provoca temblores, por lo que permite matar a todos los enemigos; no sólo los que hayan quedado justo debajo de tu barriga sino también a los que se encuentren cerca.



Note derrotado: N. Tropy
Newa habilidad: Súper Giro
Este movimiento permite a Crash
realizar su famoso ataque en torbellino cinco veces seguidas, sin pausa.
Viene que ni pintado para pasar a
través de una enorme pila de cajas y
para derrotar a los enemigos fácilmente. Pero ojo, una vez hayas empezado a ejecutar este movimiento, no
podrás interrumpirlo.



N. Gin

Manzanas La mejor de las nuevas habilidades de Crash es, sin duda, el Lanzador de Manzanas. Si pulsas L1 Crash activará una especie de hazooka con el que puede disparar contra todo lo que desee, desde enemigos indeseables, a cajas de Nitro o incluso gemas importantes. ¡Ahí va eso! Vaya resultado.



Jete derrotado: N. Cortex News Address Súper Sprint Cuando pulses R2, Crash moverá con tuerza sus brazos y correrá mucho más rápido. Es de vital importancia si quieres conseguir las cruces. Esas secciones contrarreloj ya no deberi-an representar ahora ningún proble-



Objetos Coleccionables

Hay un diamante en cada uno de los 25 niveles principales del juego. Cuando consigues los cinco diamantes de un mismo mundo apa-rece el jefe enemigo de ese mundo.

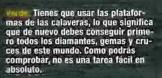


todo el juego. Cada nivel tiene una Gema Caja que se consigue cuando rompes todas las cajas de ese nivel, aunque algunos niveles tienen más de una. Las gemas se encuentran cuando tomas los caminos más difi-ciles de los niveles o cuando cumciles de los niveles o cuando cum-ples con una serie de requisitos. Hay también cinco gemas de diferentes colores, que son las siguientes:



Roser Ve hasta el final de un nivel y verás una caja «!». Golpéala, regresa por donde has venido por el túnel por donde has venido por el funel hasta que veas un montón de cajas de metal y de TNT. Cuando le des al interruptor aparecerá una caja de TNT. No te abalances sobre ella, sólo loca la parte superior de la misma y luego échate para atrás. La caja abrirá un camino de una explosión. Siguelo y acabarás encontrando la gema roja.

Para llegar a donde está la gema azul debes conseguir primero todos los diamantes, gemas y cruces disponibles en este mundo aparte de los que necesita la gema azul. Cuando los tengas, las plataformas de las calaveras se solidificarán y te llevarán a un sub-nivel muy dificil al final del cual encontrarás la gema azul.



la: La única forma de hacerte con esta gema es a través de la warp room que se activa una vez has con-seguido cinco cruces. No obstante, verás que entrar en el nivel colgante te costará 15 cruces, así que asegú-rate de que vas bien abastecido.

Pursura Para llegar a donde está la gema púrpura, tendrás que subirte a la plataforma de la calavera. Para que esta plataforma se solidifique, de que esta piatarorma se sonomque, de nuevo tienes que conseguir primero todos los diamantes, gemas y cruces de este mundo. Al final de este camino, que es muy difícil, encontrarás la gema púrpura. Y no veas qué gema púrpura más bonita. Bien que merece la pena todo ese esfuerzo.

Cruses: Consigues una cruz cuando consigues pasar un nivel en un tiempo determinado. Una vez has conseguido el diamante de un nivel puedes volver a entrar en ese nivel e intentar conseguir la cruz, recuerda que para ello debes pasarte el nivel muy rápido. Estas pueden ser de tres colores: Bronce, Oro y, por ser ultra rápido, la Platino. Cuando tengas cinco cruces podrás entrar en la warp room secrepodrás entrar en la warp room secre-ta. ¡Y ya está! Esperamos que esta guía te sirva para ser el rey de *Crash 3.*



Tomate tu tiempo. Es muy tenta dor ir a toda pastilla por el nivel, vayas en busca de una cruz. En el mode Normal, procura fijarte en le que sucede justo defante tuyo y estu dia tus ataques con detenimiento.

 En cuanto consigas el Doble Salto, usalo para salvar todos los agujeros. De esta manera, será casi imposible que te caigas dentro.

Cuando te hayas hecho con tres máscaras te volverás invencible durante un breve espacio de tiempo. Sin embargo, moriras si te caes pur un barranco. Así que procura evitario.

Siempre que puedas usa el Lanzador de Manzanas contra tus enemigos más peligrosos. Es seguro, económico y respetuoso con el medio ambiente

El juego es compatible con el pad analógico, pero no lo uses. No ayuda a ejecutar esos saltos tan quisquillosos. ¡Desconectato ya!

a chica más famosa de los vídeojuegos regresa para intentar, por tercera vez, encandilar a la gris de Sony. Para ayudarte a controlar a Lara el equipo de MAX te ofrece la guía más práctica. ¡Ponte en marcha!

Nuevos movimientos Además de correr y saltar, Lara dis-pone ahora de nuevas habilidades que resultan imprescindibles a medi-da que progresas en el juego. Son astas:

Agacharse/Arrastrarse
Si pulsas el botón L1, Lara se aga-chará. Para que se arrastre, pulsa uno de los botones de dirección del pad. Es mucho más útil de lo que parece, ya que en esta nueva entrega deberás explorar muchos túneles estrechos. También sirve para esconderte de los enemigos.

Arrastrarse va muy bien para introducirse por tuneles muy pequeños

Sprint
A mucha gente le pareció que Lara
era demasiado lenta en las anteriores
entregas de Tomb Raider. Para contrarrestar esto, ahora puede hacer sprints. Cuando corra, mantén apre-tado el botón R2 y Lara saldrá pitan-do, aunque sólo por un breve espacio



de tiempo (te lo muestra un indica-dor debajo de la barra de energia).

Si realizas este movimiento mientras haces un sprint, Lara podrá pasar



por debajo de plataformas que caen o techos bajos, al tiempo que sigue moviéndose hacia delante. Mucho más útil de lo que parece.

Armas nuevas Junto a las pistolas normales, Lara dispone de varias armas que puede usar para despachar a toda clase de

Velocidad del tiro: 4/10 Daño: 5/10

La escopeta es mucho más potente en esta entrega. Cuenta con munición normal, pero sus disparos cubren un area muy extensa. Va muy bien para combatir contra los primeros jetes enemicas.

Velocidad del tiro: 10/10 Daño: 6/10

Los Uzis de Tomb Raider II vuelven a estar presentes en esta entrega. Sus disparos son muy rápidos pero, sorusparos son muy raprobs pr prendentemente, no causan mucho daño. Con todo, son de gran ayuda contra ene-migos voladores o de movi-miento lento.



Velocidad del tiro: 6/10 Daño: 8/10

Sustituye a la Magnum de TRII. El Águila del Desierto es nuestra arma favorita. No es muy rápida, pero si asombrosamente potente. Matará a la mayoria de los enemigos normales de una e des tires de uno o dos tiros.

€n la selva, todo es oscuro y

Velocidad del tiro: 10/10 Daño: 7/10

Todo un señor armamento. La metralleta es ligeramente más potente en esta entrega y deberias reservarla para los jetes enemigos situados a medio alcance. Es muy ruidosa y no veas la pasada que cargarte a los malos con ellas.

Velocidad del tiro: 3/10 Daño: 10/10

¡Bum! Es muy dificil alcanzar a los enemigos con el lanzador de grana-das, pero si lo consigues los dejarás hechos papilla. Muy útil para abrir agujeros y disparar contra enemigos distantes.

Velocidad del tiro: 4/10

Es muy lento y débil, pero el arpón cuenta con un punto muy importante a su favor. Es la única arma que puede ser utilizada debajo del agua. Muy útil.

Velocidad de la bala: 2/10 Daño: 10/10

El no va más en armas. Un solo disparo es no va mas en armas, on solo disparo es suficiente para matar. La trayectiona del disparo no puede ser más recta, No obstante, presenta un problema. Sus municiones escasean, así que no lo

Y esto es todo en lo que a las armas se refiere. Ya puedes lanzarte al ataque.

das bloqueado, fijate en la superficie de las rocas, mira por debajo de los agujeros e incluse en los leja-dos. Siempre suele haber una abertura en ellos.

Procura ir caminando cuando te acerques a un saliente. La mayoria de las veces, un paso mai dado por el filo significarà la muerte.

Intenta reservar tus armas más potentes para cuando tengas que enfrentarte con los jefes enemigos. Usa tus pistolas siempre que te sea

No dispares a los personajes nada más verlos. A veces, hasta te pueden ayudar. Un buen ejemplo lo tienes en la prisión Area 51. Cuando liberes a los prisioneros, se cargarán al vigilante que te persique. Que bien, ¿no?

Los cristales para guardar el juego escasean a medida que avanzas en el juego, así que guarda solo cuando tengas uno nuevo

Ojo con las puntas como éstas. Si, te das contra una de ellas, lo tienes claro



Intes. ¡Y hay montones de puzzies!

omb Baider 3 tenuras que darie a más interruptores que

Metal Precioso

Consigue tus títulos favoritos por sólo 3.990 pesetas. La selección Platinum es fenomenal. Este mes tenemos lucha, disparos, héroes de acción y mucho más. ¿Preparado?

quí flega un salvador de almas. Con Soul Blade tus dedos y tu dinero están a buen recaudo. Nada de aporrear botones en este titulo de lucha.

PILLAMOS a un malo, lo lanzamos a una altura de 25 metros y nos lo pasamos de cabeza en cabeza como si fuera un balón de béisbol. ¿Cómo? No lo sabemos. Para qué nos vamos a engañar, a no ser que alguien se haya dedicado a estudiar los movimientos

INSERT COIN

SEUNG MINA

juega con beat 'em-ups. Soul Blade es otra historia.

En Soul Blade, cuando golpeas a tu enemigo dos veces en la cabeza, le agarras por los pies y le pegas un viaje hasta dejarlo sin sentido, sabes perfectamente lo que estás haciendo. «Ya ves», suettan los incondicionales de Tekken, «Soul Blade va a tener que ofrecer algo mejor, porque si no...».

Desde luego, también está lo de las espadas gigantescas que usas para partir a tus enemigos en dos.

Hay un montión de espadas malvadas esperándote. Cada uno de los 14

de Tekken 3, la mayoría de la

gente no sabe lo que hace cuando



¿Podrá Souledge luchar con una pelota de playa?

personajes porta un arma diferente, desde una pequeña dana hasta una maza enorme. Cervantes es un tramposo descarado porque saca dos espadas para pelear. No importa, es un viejales muy lento. Voldo a pesar de estar ciego, se las apaña para fulminarte en un santiamén con unos cuantos repasos con sus manos en forma de cuchillo. Hay muchos movimientos especiales con los que despachar a tus contrincantes. Pero el juego te lo pone muy fácil para que ni te molestes en ponerlos en práctica. Soul Blade es un juego de lucha pensado para los más perezosos. Pulsas tres veces el mismo botón y hala, tu enemigo muerde el polvo.

No te preocupes. Todavia quedan un montón de combates estupendos en los que clavar nuestras espadas. En el modo supervivencia te enfrentas a los luchadores utilizando un sistema de rotación. Los encontronazos entre dos jugadores, llenos de acción, son totales. Pero lo mejor es el modo aventura, en el cual viajas por el mundo, cargándote a todos los enemigos que pilles. A medida que vas ganando combates, vas recibiendo espadas cada vez más enérgicas hasta que, finalmente, te encuentras con el malo más malo. Cuando hayas acabado con él, te será entregada la «Soul Charger», la espada más poderosa del universo.



La próxima vez que tengas una clase de historia aburrida piensa en Soul Blade. Su decorado es muy antiguo ya que está basado en la Edad Media. Los gráficos son una pasada y, en fin, el juego es mucho más interesante que una lección sobre el sistema agricola medieval. Soul Blade no es Tekken 3. De todas formas, si todavía no tienes un beat 'em-up, Soul Blade bien merece las 3.990 pesetas. Además, si te lo montas bien, siempre podrás ahorrar para comprarte también Tekken.

en russian 🖣



Puede que Cervantes tenga dos espadas, pero esó no impide que reciba un buen patadón.

> ek ek



ebería existir una palabra que designara aquello de una buena pefcula, pero un mal juego. Bueno, qué más da. El caso es aquí tienes otro ejemolo de ello.

HERCULES es un clásico de
Watt Disney, uno de los
favoritos de Max. Por
cierto, estamos
hablando de la
película, no del juego.
Porque, al igual que
Small Soldiers, es
otro caso de una
buena

película, pero un mal juego. *Hercules* es un título de plataformas al estilo

de Crash. Es casi un 3-0, pero no lo suficiente. Y aquí es donde





Los niveles de Hercules tienen un aspecto absolutamente fabuloso. Es una lástima que el juego sea tan malo.

se acaban las similitudes. Mientras que en Crash hay todo tipo de puntazos, en Hercules no hay nada, ninguna sorpresa. Venga, adivina lo que tienes que hacer... ¿Lo ves? Era fácil, ¿no? Correr por todas partes recogiendo monedas y jarrones, encontrar gemas para guardar el juego, dar grandes saltos de fe y despachar al jefecillo enemigo. ¡Pues vaya! ¿No hay ni siquiera un

arma diferente o un arma sorpresa? ¡Nos tememos que no!
Si tienes que escoger entre comprarte la película o el juego, ¡cómprate la película! Por suerte, si optas por adquirir el título para PlayStation sólo te costará 3.990 pesetas.



PlayStation

Time crisis

o te molestes en contar moneditas para jugar con las máquinas recreativas. Puedes jugar tantas partidas como quieras con *Time Crisis* y por sólo 3.990 pesetas.

«NO DEBERIAS gastarte todo tu dinero en las recreativas». Parece una de esas frases que dicen las madres, ¿verdad? ¿Te aburre? Pues no deberia, porque por esta vez tiene toda la razón. Cómprate Time Crisis y recrea los juegos arcade en tu habitación por sólo 3.990 ptas. Time Crisis es un shoot 'em-up arcade como es debido: tiroteos, explosiones con granadas y pantallas que tiemblan. Y, al igual que en las máquinas recreativas necesitas un arma tan potente como la G-Con. ¡Ni se te ocurra jugar a Time Crisis con un pad normal! Necesitas acción por un tubo con fuego rápido o lo tienes claro.

Cuando tengas todo el material a punto podrás empezar a disparar. El primero en la mirilla es el Modo Arcade, sacado directamente de las recreativas originales. Tienes que cargarte a todos los terroristas antes de que se te acabe el tiempo. Tras eliminar una pantalla entera de malos, obtendrás algún tiempo extra. ¿Hay algo más que esto? La verdad es que no, aunque, francamente, ¿qué importa? Time Crisis no es un tormento en cuanto a precisión. No tienes que disparar al milimetro, Basta con darle al terrorista en un dedo para que salga

disparado por los aires.

¡Cobardicas! Se largan corriendo. Puede que pienses que estás hecho un hacha, pero todavia hay más malos listos para darte

Con todo, hay algunas partes difíciles donde tendrás que echar mano de tus mejores habilidades. Y cuando disparas a alguien a través de un agujero pequeñísimo te quedas tan a gusto como cuando ejecutas un cómer en ISS Pro 98. Por supuesto, Time Crisis no se iba a quedar en un refrito cutre del viejo juego arcade. Y es por eso que contiene un modo especial para PlayStation muy muy guay. En él, nuestro héroe conduce un coche de lo más elegante a través de una zona de guerra para disparar, una vez más, a los malos de turno. Time Crisis no es tan bueno como Point Blank. Si, te vuelan granadas, hay helicópteros que revolotean por encima de ti y los bazucas causan cuantiosos daños, pero no es tan divertido. No hay pirañas, botellas o pájaros a los que apuntar, sólo terroristas y algunos hombres sanguinarios. Tampoco es muy largo. Si eres un machaca en lo referente a juegos, te podrias acabar Time Crisis en

una hora. No importa. Si eres un

podrás convertirte en el mejor

tirador en el modo cronometrado,

en el que has de destruir todo lo

narices tan rápido como puedas.

que se ponga delante de tus

hacha con la pistola de luz,



Qué más da que los terroristas intenten hacerte pedazos, i si tropiezas en las escaleras le romperás los pantalones!

Por esta vez serás invencible, lo que te posibilita subir posiciones en el ránking. No es muy largo, pero no nos

No es muy largo, pero no nos importa. Agárrate a tu G-Con, contempla esos gráficos tan totales, escucha las tremendas explosiones y ¡DISPARA!

n a vida tan tranquila que llevaba yo antes de conocer a esta chical ¡No hay derecho!

www.89%

Actua Soccer: Un juego de fútbol, que al ígual que tantos otros títulos de fútbol, no tiene nada que hacer con ISS Pro.

g además...

Adidas Power Soccer: Sigue siendo demasiado caro. Ni te acerques. 25%

Bust-A- Move 2: Un juego de puzzles muy divertido que incluso puede rivalizar con el todopoderoso Tetris. Pero no puedes jugarlo en el autobús. ¡Vaya! Tetris vuelve a ganar. 92%

C & C: Estrategia, ¿Has dirigido ejércitos? El primer buen juego de estrategia para PlayStation. 86%

Croc: Sólo los locos o los que estén muy aburridos intentarian acabar este juego tan frustrante. 60%

Destruction Derby 2: Uno de carreras. ¡Basta ya de destrucción, por favor! Lo conseguiste. En vez de eso, aqui tienes más pistas, carreras y tortazos de lo más curiosos. Pásalo bien. 90%

Die Hard Trilogy: ¡Yupiii! Tres juegos a 3.990 pesetas en un solo estuche. Corre, dispara o conduce en el Platinum que sale más a cuenta. 94%

Doom: Ya han pasado tres años desde su lanzamiento. Corre por un mundo inmenso y cárgate a todos los malos. 93%

Fade to Black: No está mal, pero no es lo suficientemente bueno en estos tiempos de Lara Croft, 68%

Formula 1: Carreras. Gráficos estupendos y todas las pistas. Obligatorio para todo entusiasta de los Grandes Premios. 83%

Grand Theft Auto: Aventuras.
Conduce por una ciudad
espantosa cometiendo los
crímenes más abyectos. Para
mayores de 18 años. A evitar. 78%

ISS Pro: Es el segundo mejor juego de fútbol que se haya hecho nunca. Después de ISS Pro '98. 90%

Micro Machines V3: Compite con tus colegas alrededor de la mesa del comedor. ¿Suena aburrido? ¡Qué va! No cuando intentas que cochecitos en 3-D no se la den contra botes de pimienta. 89%

Oddworld: Abe's Oddysee: Salva a los Mudokons en este juego, uno de los plataformas más originales del mercado. 92%

Pandemonium: Sólo los despistados de remate no podrían hacerse con este bonito juego en 3-D. 60% PGA Tour 96: Es como el golf de verdad. Viejas bolsas de golf, gorras y, sí, lo has adivinado, es aburrido. 43%

Porsche Challenge: Preparate a quemar coches muy caros en 24 circuitos flipantes. La carrera para dos jugadores es magnifica. 87%

Resident Evil: ¡Pssst, no dejes que lo lea tu madre! Cárgate a esos monstruos tan horrendos y prepárate para las pesadillas que tendrás después. 90%

Ridge Racer: Carreras arcade geniales, pero sólo si no tienes amigos. Si los tienes, cómprate la secuela. 85%

Road Rash: Digamos que no es precisamente el mejor juego de carreras del mundo. 10%

Soviet Strike: Vuelas con tu helicóptero recogiendo armas enormes, letales. Decente pero difícil. ¿Te ves capaz? 71%

Tekken: Beat 'em-up de primerisima calidad. 90%

Tekken 2: Lucha, lucha, lucha. Esta entrega perdió el puesto al mejor beat 'em-up a favor de Tekken 3, pero es inmejorable en términos de calidad/precio. 88%

Time Crisis: Disparas a la pantalla con una pistola de luz y fallas todas las dianas. Muy difícil. 82%

TOCA: El mejor juego de carreras realista. 89%

Tomb Raider: El juego original que le dio la fama a Lara Croft. Una exquisita mezcla de acción y aventuras. 92%

Total NBA '96; ¡Tres puntos! Muy realista en todo menos en el precio, pues teniendo en cuenta los sueldos normales de la NBA pondria a los jugadores en huelga. 80%

V Raily: ¡Los novatos mucho cuidado! Un descuido y tus ruedas apuntarán al cielo. Muy bueno, pero sólo para los más expertos. 88%

Wipeout 2097: Carreras. No puedes perderte esta maravilla de Psygnosis.. Coches muy rápidos y enemigos totales.





CORRE!

Si te suscribes a PlayStation Max recibirás un montón de regalos extra, un carné de socio del Club Max, una estupenda camiseta del Club... y además, este mes obtendrás un pack con muchas sorpresas (un yo-yo de Crash, un pin de ODT...)

CINCO RAZONES PUR LAS QUE DEBES SUSCRIBIRTE A PLAYSTATION MAX. ¡CUÉNTASELO A TU VECINO!

- Recibirás *PlayStation Max* en tu casa cada mes y te ahorrarás hacer cola en el quiosco para adquirirla.
 - Podrás participar en los concursos sólo para suscriptores.
 - 3 Serás miembro del Club Max y recibirás un montón de regalos extra.
 - 4 Es más barata que el resto de revistas sobre PlayStation.
 - Y además si te suscribes este mes recibirás un pack repleto de sorpresas.



GANA!

MATTEL CONCURSO DEL MES

¡MAMÁ HAY BICHOS EN MI HABITACIÓN! Llévate a casa uno de estos muñecos originales Mattel de Bichos.



ATENCIÓN, RESPONDE:

¿Cómo se lleme el protagonista de Bichor?

- A. Flik
- B. Hormiga
- C. Atta

Remite tu respuesta junto con tu nombre y dirección a: PlayStation Max
Paseo San Gervasio, 16-20
08022 Barcelona.

originales Mattel de *Bichos*.

«Recuerda que no puedes participar si no eres miembro del Club.»

Hay Station



disfrutarás de un año con:

- Las últimas noticias
- Las mejores Reviews
- Un montón de trucos
- **Concursos**
 - Regalos cada mes

A DET CTAB MILY A DET CTAB MILY

Concursos sólo para suscriptores

Una fabulosa camiseta del Club

Y miles de regalos extra.



Deseo suscribirme a *PlayStation Max* por un año (12 números) al precio de especial de 3.150 ptas. (30% de descuento sobre el precio de portada) y participar en la promoción vigente.

Nombre y apellidos:

Calle:
Población:
Província:
CP

Forma de Pago

☐ Adjunto talón nominativo a MC Ediciones S.A.

☐ Tarjette de crédito

□ VISA (16 dígitos) □ American Express (15 dígitos)

N.º 0000000000000000

Domiciliación bancaria (excepto extranjero) Domicilio de la sucursal. Banco/ caja de ahorros:

Provincia:

Clave del banco) (Clave y número de control de la sucursal)

Ruego a Uds. se sirvan tomar nota de que, hasta nuevo aviso, deberán adeudar en mi cuenta o libreta con esta entidad los efectos que le sean presentados para su cobro a MC Ediciones, S.A.

Firma del titular

....., a de de 199...... (Población) (Fecha) (Mes)



y PlayStation son marcas comerciales de Sony Computer

MC Ediciones, S.A.
Paseo San Gervasio, 16-20
08022 Barcelona
Tel: 93 254 12 50 • Fax: 93 254 12 63
O escribe a: suscripciones@mcediciones.es

Envianos tus cartas. Nuestros expertos resolverán todas tus dudas sobre PlayStation.

ESTOY MOSQUEATO

Querida PlayStation Max,
No lo entiendo. Sé positivamente
que éste es vuestro primer número.
Entonces, ¿cómo es posible que ya
tengáis cartas para llenar esta
sección? No me lo explico, la
verdad. Esto sucede a menudo con
revistas nuevas, y es un tema que
me preocupa. Bueno, de hecho,
¡cómo puedo estar yo opinando
sobre esto si no he leído nunca
vuestra revista! ¡Es de locos! Por
favor, contestadme pronto.
Maximiliano Plei
(¿De dónde vengo?)

Sentimos comunicarte esto,
Maximiliano, pero no eres una
persona real. Eres una mera invención
de la redacción de *PlayStation Max*.
Sí, te hemos utilizado vilmente para
hacer una puntualización sobre esta
sección. Tienes razón, es nuestro
primer número y todavía no hemos
recibido ninguna carta. Algunas
revistas nuevas se inventan lectores
(¡qué desparpajo!), otras toman
prestadas cartas de los

lectores de otras revistas (¡qué poca vergüenza!). Nosotros hemos decidido que «nos escriban» personajes de videojuegos y empezar así a dar vida a la sección. Pero, eso sí, a partir del mes que viene esperamos publicar las cartas de los lectores. De nuevo disculpas por haberte

inventado sólo para nuestro primer número y luego olvidarte para siempre. Sí, cuesta admitir que no eres nadie, pero la vida es cruel, muchacho.

PlayStation Max

COTOS TAO SOLO...

Querida PlayStation Max,
No tengo amigos. Cada vez que
conozco gente nueva, al principio
parece que todo marcha blen, pero
al cabo de un rato me dejan tirado.
Dicen que soy un paliza. Un
examigo incluso me sugirió que la
próxima vez que decidiera entrar en
un har me quitara las gafas de
visión nocturna y dejara las
granadas en casa. ¿Me podéis
ayudar?
Solid Snake
(Metal Gear Solid)

Éste es un viejo problema, Snake. El problema es que no eres capaz de olvidarte del trabajo y mucha gente se



aburre un poco contigo. Ya sabemos que te encanta lo que haces, pero piensa que hay personas que no se sienten cómodas compartiendo su vida con alguien que va por ahí lanzando granadas a los detectores de humo o esquivando a los guardias de seguridad de los locales cada vez que sales a cenar.

PlayStation Max



Por supuesto que estamos preocupados por la violencia en los videojuegos. Lo que pasa es que en la mayoría de juegos hay escenas violentas, pero son más propias de dibujos animados que otra cosa. Se trata de golpes inocentes y tortazos para troncharse de risa. Sólo en ocasiones muy contadas algunos videojuegos incluyen escenas violentas muy realistas, y por lo tanto llevan una etiqueta donde se avisa de la restricción de edad, «Sólo para mayores de 18 años», por ejemplo. De este modo ya sabes de antemano lo que te espera si decides adquirir el juego.

En Max hablamos de todos los juegos, pero no sentimos especial predilección por los títulos violentos. Así que te explicaremos cómo son y que restricción de edad tienen para que puedas orientarte.

PlayStation Max



ego por do LA Maza

Querida PlayStation Max,
El sonido de los videojuegos es
cada vez mejor, pero no entiendo
cómo funciona. Algunas veces
puedes escuchar la música en el
reproductor de CD de la PlayStation,
pero otras no. ¿Podéis explicarme
cómo funciona? Si no entiendo esto
creo que bailaré fatal al ritmo de
PlayStation.

Pañappa (Pañappa The Rapper)

Lee atentamente, PaRappa, y recibirás una lección de un maestro. La música de los videojuegos puede funcionar de dos maneras. A veces, el chip de sonido de la PlayStation puede crear música por sí mismo. Máquinas viejas como la SNES de Nintendo y la MegaDrive de Sega lo hacen porque no tienen lector de CD. Pero lo normal en los juegos para PlayStation es que el chip de sonido genere todos los efectos de sonido y la PlayStation tome la música directamente del disco como si estuvieras escuchando cualquier CD normal y corriente. Por esta razón, en juegos como Ridge Racer puedes sacar el CD del juego,



correr todos los circuitos escuchando a tu grupo preferido. Algunas veces, por razones que no llegamos a entender, la consola no te permite escuchar las pistas de música por separado. Una lástima.

PlayStation Max

INUEVO PRECIO CON 2 CD DE REGALO ¡La revista de entretenimiento PC más vendida del mundo! Número 29 😊 850 ptas. 5,11 euros MONEY 99 TF 2000 **MCAFEE OFFICE** LAPLINK CD 1: STAR WARS: BEHIND THE MAGIC VEHICLES EDITION
CB 2: Programas completos: MP3, y Beat Swatch, salvapantallas Dancing Baby y demos: Vue d'Esprit 2.03, McAfec Virus Scan, Laplink Pro, PC Anywhere 3.0, DESCENT 3, Parche GL Doom, FIFA 99, Start Wilson Menor Guard. **PROFESSIONAL** PC ANYWHERE 8.0 Star Trek Klingen Hener Guard, Motocress Madness 3D, MIA JOYSTICKS Y GAMEPADS AULA DIGITAI VUE D'ESPRIT 2 TABLETAS GRÁFICAS PAINTER 3 **GUÍA WINDOWS 98** Juegos Heretic 2 TARJETAS **GRÁFICAS** Railroad Tycoon 2 Súper test: la nueva generación Star Wars: Rogue Squadron Simon The Sorcerer Puzzle Pack de tarjetas gráficas 3D Microsoft Flight Combat Simulator

Soluciona los problemas de Bardw Kit de emergencia y guía de los p



Sal Multimedia el C



Gangsters Organised Crime Tom Clancy's Rainbow Six Carmageddon 2 Actua Soccer 3 F/A 18 Korea Caesar 3 ODT

> Internet **Beat Swatch**



¡La revista de entretenimiento PC más vendida del mundo!



JAS.

ONTÓN DE SORPRESAS.



